

# SKRULL

ATARI ST, AMIGA

## INSTRUCCIONES DE CARGA

### Atari

- Inserta el disco A en la unidad.
- Enciende el ordenador.
- Pulsa dos veces sobre el icono SKRULL.PRG
- El juego se cargará y funcionará automáticamente.

### Amiga

- Inserta el disco en la unidad DFO;
- Enciende el ordenador.
- El juego se cargará y funcionará automáticamente.

Para ejecutar diferentes acciones (movimientos, correr, luchar, usar objetos) utiliza el ratón o el teclado como se indica en la página siguiente.

Para dejar un objeto pulsa sobre el icono "PUT DOWN" (o pulsa 5) y después pulsa sobre el objeto que quieres dejar (pulsa 1, 2 ó 3).

Teclado	Ratón
SPACE BAR	PARAR 
↓	IR hacia el fondo 
→	IR hacia la derecha 
←	IR hacia la izquierda 
CTRL →	CORRER hacia la derecha 
CTRL ←	CORRER hacia la izquierda 
3	SALTAR hacia atrás + atacar con la espada 
1	SALTAR hacia delante 
1	ATACAR CON LA ESPADA N.º 1 
2	ATACAR CON LA ESPADA N.º 2 

  

NIVEL DE VIDA						
OBJETOS	ENERGIA DE VIDA			DEJAR un objeto	COGER un objeto	
1	2	3			5	4

© 1632 Diffusion. Hugues Renaud, Cedric Cazal.