



**PROFITEZ DES AVANTAGES OFFERTS
AUX MEMBRES DU CLUB DU TATOU,**

**TAPEZ 3615 CLUBTATOU
SUR VOTRE MINITEL !**

SKRULL

Authors / Auteurs / Autoren : Hugues RENAUD, Cedric CAZAL.

ATARI ST, AMIGA

English	page 2
Français	page 4
Deutsch	Seite 6

LOADING

ATARI

- ◆ Insert the disk A in the disk drive,
- ◆ switch on your computer,
- ◆ click twice on the SKRULL.PRG icon,
- ◆ the game will load and start automatically.

AMIGA

- ◆ Insert the disk in the disk drive **DF0** :
- ◆ switch on your computer,
- ◆ the game will load and start automatically.

For the different actions (movements, running, fights, using objects) use the mouse or the keyboard as indicated on the next page.

To put down an object you are carrying, click first on the icon "PUT DOWN" (or press 5) then on the object you want to get rid off (press 1, 2 ou 3).

Keyboard			Mouse			
SPACE BAR ↓			STOP GO into background			
→ ←			GO to the right GO to the left			
CTRL → CTRL ←			RUN to the right RUN to the left			
3 ↑			JUMP backward + sword strike JUMP forward			
1 2			SWORD STRIKE NBR. 1 SWORD STRIKE NBR. 2			
  			 - NIVEAU DE VIE + 		  	
OBJECTS			LIFE ENERGY		PUT DOWN an object	TAKE an object
1	2	3			5	4

CHARGEMENT DU JEU

ATARI

- ◆ Insérez la disquette A dans le lecteur,
- ◆ mettez l'unité centrale sous tension,
- ◆ cliquez deux fois sur l'icône SKRULL.PRG
- ◆ le programme se charge et démarre automatiquement.

AMIGA

- ◆ Insérez la disquette dans le lecteur **DF0** :
- ◆ mettez l'unité centrale sous tension,
- ◆ le programme se charge et démarre automatiquement.

VOTRE LOGICIEL NE DEMARRE PAS : TAPEZ VITE 3615 CLUBTATOU SUR VOTRE MINITEL!

Pour les différentes actions, utilisez la souris (ou les touches du clavier) comme indiqué page suivante.

Pour poser un objet que vous possédez, cliquez d'abord sur l'icône «POSER», (ou appuyez sur la touche 5), puis sur l'objet à poser (appuyez sur la touche 1, 2 ou 3).

DECOUVREZ TOUTES LES ASTUCES DE CE JEU : TAPEZ VITE 3615 CLUBTATOU SUR VOTRE MINITEL!

Keyboard	Mouse
ESPACE ↓	S'ARRETER ALLER vers le fond
→ ←	MARCHER vers la droite MARCHER vers la gauche
CTRL → CTRL ←	COURIR vers la droite COURIR vers la gauche
3 ↑	SAUTER en arrière + coup d'épée SAUTER en avant
1 2	COUP D'EPEE n°1 COUP D'EPEE n°2
OBJETS 123 - NIVEAU DE VIE + 54	
POSER un objet 5 RAMASSER un objet 4	

LADEN

ATARI

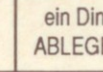
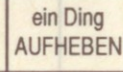
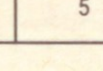
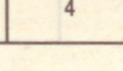
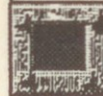
- ◆ Diskette A in das Diskettenlaufwerk einlegen.
- ◆ Computer einschalten.
- ◆ Zweimal das Icon SKRULL.PRГ an klicken.
- ◆ Das Programm wird geladen und startet automatisch.

AMIGA

- ◆ Diskette ins Diskettenlaufwerk DF0: einlegen.
- ◆ Computer einschalten.
- ◆ Das Programm wird geladen und startet automatisch.

Was die verschiedenen Handlungen anbelangt, verwenden Sie die Maus (oder die Tastatur) wie auf der nächsten Seite angegeben.

Um einen Gegenstand abzulegen, zuerst das Icon ABLEGEN anklicken (auf 5 drücken) und dann den GEGENSTAND, den Sie ablegen möchten (auf 1, 2 oder 3 drücken).

Keyboard			Mouse		
LEERTASTE ↓			ANHALTEN		
→			nach hinten GEHEN		
←			nach rechts GEHEN		
CTRL →			nach links GEHEN		
CTRL ←			nach rechts LAUFEN		
3 ↑			nach links LAUFEN		
1			SALTO rückwärts + Schwerthieb		
2			SALTO vorwärts		
			SCHWERTHIEB NR. 1		
			SCHWERTHIEB NR. 2		
			     		
			GEGENSTÄNDE LEBENSENERGIE ein Ding ABLEGEN ein Ding AUFHEBEN		
1 2 3			5 4		

GARANTIE / GUARANTEE

NOM / NAME : _____

Adresse / Address / Adresse : _____

Code postal / Post code / Postleitzahl : _____

Ville / Town / Stadt : _____

Marque de votre ordinateur /

Mark of your computer / Ihr Computer: _____

Magnétophone utilisé /

Cassette player used / Ihr Kassettenrecorder : _____

Nom du logiciel /

Name of software product / Name des Programmes : _____

Date d'acquisition /

Date of purchase / Kaufdatum : _____

Problème rencontré /

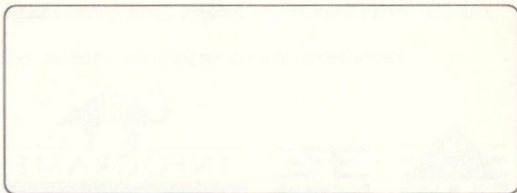
Problem encountered / Problembeschreibung : _____

Date / Datum :/...../.....

Cachet du revendeur /

Dealer's stamp /

Händlerstempel :



- ◆ Vous venez d'acquérir un de nos logiciels et nous vous en félicitons. Afin de profiter au mieux des qualités de ce produit, nous vous conseillons :

- de ranger le support dans un étui après son utilisation ;
- de ne pas le stocker à proximité d'une source de chaleur trop intense ni dans le champ magnétique d'un haut parleur ou d'un poste de télévision.

Si, en dépit des soins apportés à la conception et à la réalisation de ce logiciel, celui-ci présentait quelque défaut le rendant inexploitable, remplissez la présente carte de garantie et retournez le produit dans son emballage d'origine et avec son mode d'emploi à votre revendeur qui vous l'échangera.

- ◆ You have just purchased a program. Thank you ! We make the following suggestions to give a long life to our high quality program :

- store the program in its original box,
- do not expose the program to a source of heat or magnetic fields (loud speakers and TV sets).

If in spite of the care taken in its design and manufacture, this software product should prove unusable due to defect, please fill in this guarantee form and return this product (in its original package and with its directions for use) to your dealer, who will exchange it.

- ◆ Sie haben soeben eines unserer Programme erworben, wir möchten Sie dazu beglückwünschen. Damit Sie die Eigenschaften dieses Produktes bestens nutzen können, raten wir Ihnen :

- den Datenträger weder neben einer zu starken Wärmequelle, noch im Magnetfeld eines Lautsprechers oder Fernsehers zu lagern,
- den Datenträger nach Gebrauch stets in der dazugehörigen Verpackung aufzubewahren.

Sollte dieses Programm, ungeachtet der großen Sorgfalt, die wir bei der Entwicklung und Herstellung haben walten lassen, mit schwerwiegenden Fehlern behaftet sein, bringen Sie es bitte zum Umtausch in der Originalverpackung zusammen mit der ausgefüllten Garantiekarte zurück zu Ihrem Händler.

INFOGRAMES - 84 rue du 1er Mars 1943 - 69625 VILLEURBANNE CEDEX - FRANCE

