

puedes encontrar nuevas ideas.

Organizar la Resistencia en un país racializado el ritmo de la conquista nazi, y sus partidarios le enviarán el libro a Fort Dix en su propia suite una base en la que pueden robarlo. Si tus agentes han organizado los movimientos de Resistencia en uno o varios países, el costo de dichos países será marrón claro.

Una vez organizada la Resistencia en un determinado país, puedes encargarte a ese agente una nueva misión: cualquier otra zona. Un país con un movimiento de Resistencia activo demostrará la conquista nazi durante meses, con lo que conseguirás un tiempo precioso. Estas regiones tomarán un color rojo para demostrar que han sido conquistadas.

Para salvar a Jane y a Otto: El profeta Otto Barnstorf es un brillante científico norteamericano, y Jane, su hija, es una bella como inteligente. Desgraciadamente, los nazis han fraguado varios planes para ellos, con lo que puedan hacerlos, los nazis enviarán un dirigible al hogar de los Barnstorf, en Washington, D.C., en el que se encuentran. Su objetivo es obligar a Otto a mejorar la eficacia de sus métodos de refugio de lunarium, y probablemente que Jane, por su parte, acabe en las manos selenitas. Debemos impedir a toda costa. El resultado

determinado por la rapidez y eficacia de la actuación en la lucha contra los nazis. Una vez Jane y Otto han sido salvados, tendrás que irte a la zona de la base de la luna.

Intento de rescate uno: el drigible. La primera oportunidad de salvar a los Barnstoffs tendrá lugar en el Atlántico. No debes intentar abordar el drigible nazis con tu cohete autopropulsado, sino acercarte a la zona de las minas destruyéndolas y los artillos nazis. Intenta evitar a toda costa que exploten los torpedos aéreos. A la estación de radio contra la góndola del drigible, pero ten cuidado de no apuntar demasiado alto, ya que los nazis se darán cuenta de que estás ahí.

Intento de rescate dos: el submarino. Si tienes éxito en el rescate sobre el Atlántico no se te concederá por ello un premio. Los Barnstoffs serán trasladados a Alemania. Probablemente tendrás que enfrentarte con un escuadrón de la Luftwaffe al intentar llegar al complejo de fabricación de bombas donde los mantienen encerrados. Si llegas allí antes que Otto y Jane, serás tomado prisionero y llevado junto a ellos. Escápate rápidamente a las guardias nazis.

Intento de rescate tres: la base del desierto. Tu última oportunidad para salvar a los Barnstoffs antes de que lleguen a la luna tendrá lugar en la base nazí situada en el desierto. Desplázate rápidamente las baterías anti-aéreas o lanzarán su cohete antes de que llegues. Probablemente serás capturado e interrogado, y te será obligado a huir con los nazis.

Llegar a la luna. Una vez que consigas recoger los cinco pedruzcos del cohete y 500 unidades de lunarium volverás hacia la luna para destruir la fuente de lunarium nazí. Cuando llegues, deberás enfrentarte a una compañía de soldados nazis.

ROCKET RANGER

AMIGA/ATARI ST At the Workbench prompt enter Reel One in the internal drive. If you have an external drive Reel Two info it. The game loads automatically. If you have only one drive, follow the prompts on screen to change reels. Press a key to skip the intro. A joystick is required.

PC AND COMPATIBLES Boot your system with DOS version 2.1 or higher, then place Reel One in drive A. If you are booting DOS from a hard drive, enter A: at the DOS prompt. If your system has less than 5.25" drives, place Reel Two in the B: drive to eliminate disk swapping.

At the A: Prompt enter:

EGA if your system is equipped to display EGA graphics

TANDY to run in 16 colour mode on a Tandy system.

CGA if your system can only display CGA graphics or if your EGA/Tandy system has a slow processor. CGA considerably faster than the more colourful EGA mode.

Also press R/URN. To skip the credits and introductory sequence press R/URN a second time. You can return to this any point until the Rocket Ranger logo appears. If you intend to play using the joystick, it must be plugged into Port A before you load the game. The joystick should not be touched during loading. A joystick calibration test will appear before the game begins.

Playing the game

Using the keypad as joystick

Rocket Ranger can be played entirely using a joystick. If you do not have one, keyboard controls are laid out to simulate the directions of a joystick. Using the numeric keypad.

Other Keyboard Commands

The following are additional functions controlled on the keyboard.

The **space** key (located on the keyboard) increases and decreases your speed.

ROCKET RANGER

If you are using a System with a very high clock speed (over 15MHz), it may be necessary to slow the game to a more playable speed.

The game automatically scales at the highest speed the system will allow. The difficulty or skill level remains the same regardless of speed.

The key will toggle CGA palettes.

The M key will turn off the music off and on again.

The S key will turn sound off and on again.

The P key will pause the game Press R to resume.

Object of the game

As a Rocket Ranger, you must stop the Nazi war machine from spreading over the entire planet. Stal'ar randomly placed parts needed to build a rocket ship, then obtain enough lunarium to fly to the source of the power - the moon!

How to play the game

You will have to figure out much of what is going on in this fantastic universe on your own, but along the way you'll discover rich, subtle meanings and a complete storyline. Game. Rocket Ranger is complete.



	Algeria	Arabia	Atlantic	Brazil	Canada	Colombia	Congo	East Africa	Egypt	England	France	Germany	Italy	Kenya	Libya	Mideast	Nigeria	Persia	Peru	Scandinavia	Spain	Sudan	United States	USSR	Venezuela	West Africa	Yugoslavia
Algeria	0	36	27	43	65	52	26	32	20	21	15	19	13	33	12	25	14	37	55	31	11	23	61	35	46	10	18
Arabia	36	0	61	73	98	84	23	11	12	46	37	34	30	20	22	14	27	8	87	43	41	13	95	29	78	39	26
Atlantic	27	61	0	26	30	29	50	59	47	24	28	37	35	58	39	52	40	63	36	45	22	53	31	57	23	25	41
Brazil	43	73	26	0	52	17	54	67	62	50	51	60	55	63	53	68	47	78	15	69	45	59	41	77	14	36	61
Canada	65	98	30	52	0	38	88	97	84	55	61	68	69	96	77	87	78	99	47	66	57	89	13	86	37	64	75
Colombia	52	84	29	17	38	0	67	81	71	56	57	66	62	76	64	78	60	89	10	72	50	70	26	85	6	46	69
Congo	26	23	50	54	88	67	0	16	24	47	39	40	34	3	21	27	17	33	66	53	38	8	83	46	62	22	35
East Africa	32	11	59	67	97	81	16	0	14	49	40	36	33	10	23	20	21	18	80	48	46	9	93	36	75	35	30
Egypt	20	12	47	62	84	71	24	14	0	33	25	23	18	21	8	11	13	17	75	34	28	10	81	26	66	27	15
England	21	46	24	50	55	56	47	49	33	0	9	12	15	52	27	36	35	45	64	16	10	41	57	32	53	31	20
France	15	37	28	51	61	57	39	40	25	9	0	10	5	42	19	26	24	38	63	18	8	33	60	27	52	23	14
Germany	19	34	37	60	68	66	40	38	23	12	10	0	6	43	17	21	29	32	72	13	15	31	69	20	61	30	8
Italy	13	30	35	55	69	62	34	33	18	15	5	6	0	38	10	19	22	31	68	20	12	26	67	23	56	24	7
Kenya	33	20	58	63	96	76	9	10	21	52	42	43	38	0	25	29	19	28	77	55	44	11	92	47	71	32	36
Libya	12	22	39	53	77	64	21	23	8	27	19	17	10	25	0	15	11	24	67	32	20	14	72	28	58	18	16
Mideast	25	14	52	68	87	78	27	20	11	36	26	21	19	29	15	0	28	12	82	30	31	18	86	16	72	34	13
Nigeria	14	27	40	47	78	60	17	21	13	35	24	29	22	19	11	28	0	30	62	41	25	12	74	38	54	15	23
Persia	37	8	63	78	99	89	33	18	17	45	38	32	31	28	24	12	30	0	92	40	42	21	97	22	83	44	25
Peru	55	87	36	15	47	10	66	80	75	64	63	72	68	77	67	82	62	92	0	79	56	73	35	90	13	48	74
Scandinavia	31	43	45	69	66	72	53	48	34	16	18	13	20	55	32	30	41	40	79	0	24	44	70	21	67	42	22
Spain	11	41	22	45	57	50	38	46	28	10	8	15	12	44	20	31	25	42	56	24	0	39	55	37	43	21	19
Sudan	23	13	53	59	89	70	8	9	10	41	33	31	26	11	14	18	12	21	73	44	39	0	85	34	65	28	24
United States	61	95	31	41	13	26	83	93	81	57	60	69	67	92	72	86	74	97	35	70	55	85	0	88	27	59	73
USSR	35	29	57	77	86	85	46	36	26	32	27	20	23	47	28	16	38	22	90	21	37	34	88	0	79	45	17
Venezuela	46	78	23	14	37	6	62	75	66	53	52	61	56	71	58	72	54	83	13	67	43	65	27	79	0	40	63
West Africa	10	39	25	36	64	46	22	35	27	31	23	30	24	32	18	34	15	44	48	42	21	28	59	45	40	0	29
Yugoslavia	18	26	41	61	75	69	35	30	15	20	14	8	7	36	16	13	23	25	74	22	19	24	73	17	63	29	0