

EL FETICHE MAYA

Autores: Claude CAZENAVE
Louis-Marie ROCQUES

Grafistas: Jean-Christophe CHARTER
Yves PIEROG
Valérie VASSEUR

Música: Bruno BLANCHET



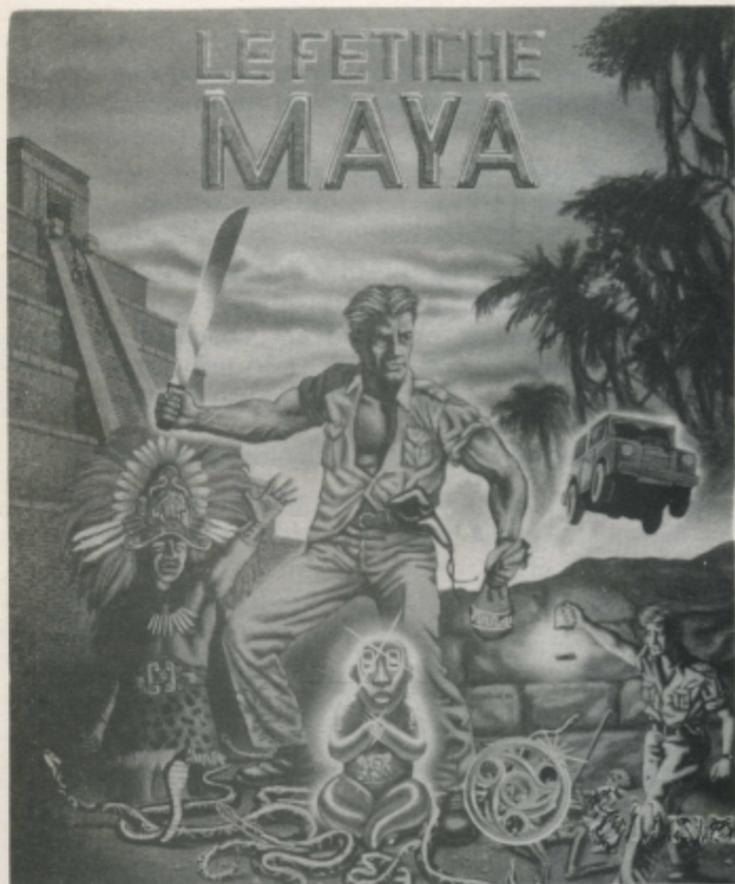
Copyright Silmarils october 1989

Distribuido por



Marqués de Monteaugudo, 22, bajo
28028 MADRID

EDWARD NALINAX HA MIERO



EDWARD HALIFAX HA MUERTO

El cuerpo del célebre arqueólogo Edward Halifax ha sido hallado ayer por la mañana en la junga del Yucatán, no lejos de Chichen-Itza. Las causas de la muerte permanecen sin explicación.

El anciano investigador, desaparecido desde hace más de tres años, llevaba consigo un pergamino maya que mencionaba la existencia de un misterioso fetiche.

El profesor Michael Fairbanks, su joven alumno, ha tomado el primer avión hacia México con la intención de proseguir la búsqueda. Por otro lado, se sabe que el doctor Olik Karloff, rival de Fairbanks, ha desaparecido también tras el anuncio del suceso.

Instituto Arqueológico Británico, 3 de junio de 1936.

Yo, Huascar, último Gran Padre del Sol, voy a desaparecer de esta tierra y a reunirme con mis gloriosos ancestros.

Todas las riquezas de nuestro pueblo desaparecido las he ocultado en una sala secreta.

Los profanadores y todos aquellos que intenten recuperarlas morirán como vulgares escorpiones.

Sólo reconstruyendo el fetiche roto, el Elegido de los Últimos Días podrá apropiarse del fabuloso Tesoro de los Mayas.

Que mi alma se eieve ahora como el cóndor, por encima de las cumbres nevadas, para recuperar la plenitud del Astro del Día.

EL HEROE

- Movimientos: en las ocho direcciones, con joystick o teclado (bloque numérico separado: cifras 1 a 9 y tecla Shift para disparar).
- Iconos: F1: inventario
F2: botiquín
F3: tomar
F4: preguntar
F5: comer
F6: levantar
F7: empujar/enganchar
F8: observar
F9: encender/apagar lámpara
F10: salvar
- Luchar: mover hacia arriba pulsando el botón.
- Agacharse: mover hacia abajo pulsando el botón.



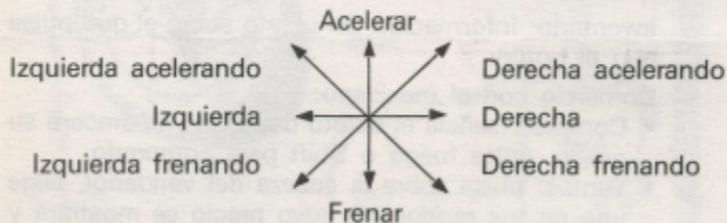
MICHAEL FAIRBANKS



OLRIK KARLOFF

EL JEEP

- Funcionamiento con teclado (bloque numérico separado) o joystick.



- Cambio de velocidades: Shift (teclado) o botón de fuego (joystick).

F1 = Llenar el depósito de gasolina.

F2 = Llenar el motor de aceite.



COMERCIO Y TRUEQUE

En todos los puestos de mercancías, se puede volver a salir pulsando RETURN o seleccionando el icono «retorno» situado abajo a la izquierda.

- Inventario: Información del objeto sobre el que pulse con el botón.
- Comercio con el mexicano:
 - Compras: señala el objeto deseado y aparecerá su precio, pulsa fuego o Shift para comprarlo.
 - Ventas: pulsa sobre la cabeza del vendedor, elige uno de tus productos, cuyo precio se mostrará y pulsa fuego o Shift para venderlo.
- Trueque con los indios: el jefe indio te muestra en primer lugar su mercancía. Pulsa Shift o fuego y después selecciona entre tu inventario el objeto que estés dispuesto a cambiar. Señala después el que quieras adquirir entre los que te muestra el indio. Evidentemente, el jefe puede rechazar tu oferta.



EDWARD HALIFAX

