



FRONTIER

ELITE
II

GAZETTEER

INTRODUCCIÓN

Este diccionario geográfico de mundos seleccionados ha sido recopilado para Faulcon De Lacey por Darlitz, los realizadores de las conocidas guías de bolsillo. Agradecemos los esfuerzos realizados por nuestro corresponsal David Massey y sus colaboradores Kathy Dickinson, David Braben y Ian Bell. Esta publicación es una breve introducción para el ávido viajero o una fuente de sueños para el sedentario explorador. Tanto en el sistema Solar como en Achenar se encuentran los cuarteles generales de las dos principales potencias galácticas: la Federación y el Imperio.

Achenar

Sólo Achenar 6 tiene planetas habitables. Este sistema tiene tres mundos con atmósfera respirable, dos de ellos terraformados. Lo más destacable de este sistema es que es la base del Imperio y de su Emperador, Hesketh Duval. Éste vive en Achenar 6d, conocido como Capitol.

Con el aumento de la población, se terraformó Achenar 6d, erradicando una raza autóctona. La Federación no aprobó esta acción que provocó la primera gran guerra interespacial. Achenar venció y el Imperio se extendió. Tras muchos años de batallas esporádicas el Imperio y la Federación firmaron un acuerdo de amistad, no siempre respetado en la práctica. No hay nada cuya compra o venta sea ilegal, salvo los gases radioactivos, porque representan una amenaza para el emperador. K.D.

Ackwada

Augustus Brenquith descubrió este sistema, pero fue la corporación Rockforth quien lo reclamó. Ackwada es un mundo con una gravedad muy parecida a la terrestre y un agradable clima. El parecido con la Tierra es singular. El planeta Thompson, situado a igual distancia del Imperio y de la Federación, está en la zona llamada de disputa. La corporación ha conseguido mantenerlo independiente. Rush Camp es una ciudad altamente industrializada. El vertido de contaminantes no está restringido, y se necesita vestimenta y sistemas respiratorios adecuados. La mayoría de las formas de vida autóctonas han perecido por esta causa. La corporación patrocina Yorkville como sector de entretenimiento. D.M.

Ackanphi

Se colonizó al mismo tiempo que Ackwada por una corporación conjunta que formó una sola entidad comercial. El mundo de Biggs es la mitad que la Tierra, su gravedad es casi igual y se han introducido con éxito fauna y flora terrestres. Gracias a las políticas de control del medio ambiente Biggs es un ejemplo de administración planetaria ecológica. Desde el principio la colonia ha sido inspiración y refugio de numerosos artistas. Ahora es un centro cultural con importantes museos, galerías y universidades. D.M.

Alioth

Es un sistema con mucho potencial, por lo que la Federación y el Imperio quieren el control. Sólo actuaron juntos cuando Gordonworld se alzó en una revolución para liberarse de ambos. Nueva California se terraformó por el Imperio con un programa experimental acelerado de modificaciones genéticas. Algunos habitantes muestran deformaciones físicas de su pasado mutogénico. Dada la actitud racista del Imperio, la población de Nueva California es un protectorado federal. Los orígenes experimentales del planeta no son peligrosos para el turista (salvo en caso de estancias prolongadas). La belleza del planeta es sobrecogedora. Además es rico en hidrocarburos, tiene una gran industria de plástico y cuenta con técnicas de producción de robots muy avanzadas. D.M.

Altair - Colonia Biggs

La colonia Biggs es una jungla muy húmeda y con una interesante vida salvaje. Fuera de los hoteles es necesario llevar ropa adecuada. Se requieren muchas vacunas antes de entrar a Biggs ya que las enfermedades son tan abundantes como los peligros de la jungla. El otro planeta, Darkes Hollow, tiene una temperatura media de 226 grados centígrados. La única razón de que esté habitado es su riqueza mineral. Las familias mineras viven en comunidades subterráneas. Los robots hacen la mayoría del trabajo en la superficie y la energía se deriva de enormes paneles solares. K.D.

Andceeth

Era el centro bancario de la Federación. Ahora la ciudad de Diamond cuenta con un estupendo puerto espacial y espléndidos hoteles. Las reservas minerales de la Federación se guardaban en una enorme caja fuerte en Trouble. La atmósfera corrosiva de este planeta servía de protección, aunque hubo varios intentos de robo, todos fallidos. En la actualidad el centro bancario está en Capitol (no confundirse con el centro del Imperio), colonia democrática e independiente. Es un centro comercial importante que vive de la minería y la agricultura. D.M.

Anlave

Es un sistema pequeño y compacto. Colonizado en un principio por horticultores en busca de nuevas plantas o frutos cítricos. Sin mucho éxito y para conseguir nuevos ingresos vendieron un continente a la armada de la Federación. Los horticultores fracasaron igualmente con los nuevos experimentos y abandonaron Anlave que se quedó en manos de los granjeros. El sistema sufrió un ataque sorpresa y fue casi destruido. La presencia militar se incrementó desde ese incidente y la comunidad de granjeros se hizo grande y próspera gracias a uno de los frutos desarrollados por los horticultores 30 años antes y que sirve de comida a los Verrix, una de las criaturas de Phiagre. Fraser es una ciudad interesante con una actividad naval constante. D.M.

Arcturus

El asentamiento más importante está en Discovery, un planeta con atmósfera de oxígeno y cuya agricultura alimenta al resto de la galaxia. Las estaciones duran aproximadamente siete años terrestres. Discovery está bañado por una luz roja que puede ser insoportable cuando no se está acostumbrado, especialmente durante los siete años que dura el verano. En invierno la población sobrevive con luz artificial aunque la tasa de suicidios es elevadísima. K.D.

Arexack

Peter's Eden es un mundo colonizado por los seguidores de la Iglesia KumByar, una oscura secta religiosa. No hubo mucho comercio con esta austera colonia durante los 100 primeros años. Galactic Play Boy Zack Blackbeam se gastó unos 10 millones de créditos para simular la llegada de KumByar, que advirtió que las puertas del paraíso estaban cerradas para el líder de la secta, Rettu III por su "desagradable afeitado". El incidente desencadenó el linchamiento de Rettu III y una sangrienta guerra religiosa que continúa hoy en día. La guerra ha desarrollado el comercio en el sistema, especialmente en cuanto a armas se refiere. I.B.

Ayethi

Es un mundo acuático ya que las distintas formas de vida de Topaz están casi en su totalidad en el mar. Los océanos no son profundos (no más de 300 metros). La temperatura del agua es uniforme y nadar es una experiencia muy agradable y sin peligro ya que es casi imposible hundirse en el denso líquido.

Hay una gran riqueza mineral tanto en el agua como fuera de ella. En la órbita de Ayethi hay una estrella M de destellos rojos y por ello se necesita un seguro médico adecuado para entrar en el planeta. Los destellos son un fenómeno natural que no debería perderse. Pero Topaz es sobre todo conocida por el descubrimiento de la Quintolina, que neutraliza los efectos del síndrome del salto interestelar. D.M.

Aymaiy

Cooperworld es una jungla llena de vida salvaje, cuyos ruidos sorprenderán al recién llegado. Es principalmente un planeta para expediciones y cacerías organizadas. Está aliado con la Federación. Los visitantes del Imperio deberían saber que cualquier persona que resida en el planeta más de 30 días se convertirá automáticamente en persona libre y las leyes imperiales no serán aplicables. D.M.

Bedaho

Es la cuna de los "piel de oro". Cualquier criatura que nazca en Home o que permanezca en él por más de 30 días quedará infectada a nivel celular. El único efecto secundario es que la criatura infectada se cubrirá de un color oro radiante. En el planeta todo es de color oro. Se producen grandes cantidades de pigmentos que se utilizan para romper la monotonía del paisaje. D.M.

Beta Hydri

Uno de los miembros fundadores de la Federación. Situado a medio camino entre la Federación y el Imperio. El mundo principal, Homeland es un gran centro comercial. El turismo es uno de los principales ingresos del sistema. Nueva Caledonia es, por deseo de sus fundadores, un paraíso para el juego, la caza y la pesca. Aquí se desarrollan grandes acontecimientos deportivos. Además de producir uno de los mejores licores de los mundos conocidos. D.M.

Cemiess

Maxwell Rock es rico en minerales. El Imperio empezó a terraformar y colonizar este sistema pero ha estado en continuas guerras con la Federación. Hoy reina una relativa paz. Es el único sistema imperial donde la esclavitud está prohibida por acuerdo con la Federación. D.B.

Elesium

Peter's Eden es un mundo colonizado por los seguidores de la Iglesia KumByar, una oscura secta religiosa. No hubo mucho comercio con esta austera colonia durante los 100 primeros años. Galactic Play Boy Zack Blackbeam se gastó unos 10 millones de créditos para simular la llegada de KumByar, que advirtió que las puertas del paraíso estaban cerradas para el líder de la secta, Rettu III por su "desagradable afeitado". El incidente desencadenó el linchamiento de Rettu III y una sangrienta guerra religiosa que continúa hoy en día. La guerra ha desarrollado el comercio en el sistema especialmente en cuanto a armas se refiere. I.B.

Enaness

Los colonizadores del único planeta con atmósfera de oxígeno establecieron un régimen comunista riguroso. Es un mundo próspero, donde todo pertenece al estado y la esclavitud está prohibida; todo persona que llegue a Enaness será libre. Asimismo se prohíbe toda religión. Si alguien desea abandonar el país puede hacerlo pero sin derecho a regresar. Los inmigrantes tienen que donar al estado todas sus propiedades al llegar. D.M.

Epsilon Eridani

El sistema tiene tres planetas habitados. El más importante es Nueva California, terraformado por la corporación Cisco. Es un planeta maravillosamente hermoso. En el parque temático de Cisco se puede vivir cualquier fantasía y cuesta una fortuna visitarlo. Hay psiquiatras que preparan al visitante para adaptarse de nuevo a su mundo. K.D.

Eta Cassiopeia

Es un sistema atípico con tres planetas que se mueven en la misma órbita, con 60 grados de separación. Tanto el mundo Trojan como Feynman tienen la misma estructura biológica. La Federación terraformó la única luna, sede de la actual Academia naval. Ambos mundos son principalmente agrícolas. D.B.

Exbeur

El planeta Sheehanworld tiene vastas regiones glaciares así como áreas fértiles cerca del ecuador, donde reside la mayor parte de la población. El planeta ha sido repoblado con animales de la Tierra. No tiene una gran riqueza mineral pero es el centro de las operaciones mineras de la Federación en la región. D.M.

Exioce

La colonia O'Rourke no es un mundo especialmente hospitalario ya que la temperatura media nunca supera los cero grados. Experiment, terraformado por el Imperio es ahora el corazón del sistema. Su clima es mucho más clemente. Hay una gran riqueza mineral en los mundos de este sistema que es además un importante centro de producción de ordenadores y robots. D.M.

Extila

Las cosechas de Carter's World son conocidas como las mejores de todo el Imperio. Su población es una mezcla de razas y tienen una política de inmigración abierta. El sistema es bastante desorganizado y feudal. De vez en cuando estalla alguna guerra entre poblados vecinos pero la tradición prohíbe el uso de armas pesadas. Los visitantes son muy bien acogidos por todos. La alta gravedad del planeta no permite realizar ejercicios arduos para aquellos que no estén acostumbrados. D.M.

Facece

Este sistema se conoce como la segunda capital del Imperio. El corazón industrial y comercial del sistema está en Topaz. El planeta tiene una gran infraestructura para el turismo además de ser extremadamente rico en minerales. El octavo planeta está ocupado por los militares y el acceso está restringido. D.M.

Fawaol

El sistema fue colonizado por la fundación Darius para la investigación genética. Los proyectos altamente peligrosos e ilegales fueron llevados en secreto. Una banda de eco-terroristas destruyó la mayor parte de los trabajos de la fundación, que resultaron ser atroces. Por lo que el Imperio envió fuerzas armadas para

terminar con la fundación Darius. Con los numerosos animales que quedaron una vez desmantelados los laboratorios, se creó un parque natural. D.M.

Laedla

La colonia Mansfield se creó como depósito de suministros de la Federación. Luego y temiendo un encuentro no pacífico con alienígenas, se equipó a la colonia con una gran potencia militar. Como tal encuentro no se produjo, siguió una ola de colonizadores mayoritariamente granjeros y la presencia militar disminuyó. El Imperio aprovechó la ocasión para atacar Mansfield y aseguró la defensa de su nueva conquista con las fortificaciones de la ciudad de Maxwell y la de Suzuki. El Imperio restableció una economía industrial. D.M.

Lave

Lave era famoso por sus grandes bosques tropicales, destruidos por una población irresponsable. Las manifestaciones ecológicas son aquí tan frecuentes que el dictador Dr. Walden declaró irónicamente que su país ahora depende de los ingresos de los manifestantes que vienen continuamente al planeta y que no puede permitirse el lujo de dejar de cortar los bosques. D.M.

Liaedin

La blanca y caliente estrella de Liaedin abrasa la superficie de la colonia Schneider. Sus habitantes han aprendido a protegerse de la luz, especialmente a mediodía. Es un planeta rico en minerales tanto en el mar como en la superficie. La explotación de estas riquezas está en manos de dos familias rivales que piden ayuda ya sea a la Federación o al Imperio para arreglar sus diferencias. Liaedin está en la zona de disputa y su población vive en un estado de guerra civil continuo. Ni el Imperio ni la Federación hacen mucho por evitarlo, quizá porque les interesa un terreno de pruebas para su nuevo armamento. D.M.

Liaququ

El mundo acuático de Nueva California es famoso por la gran variedad de medicinas que provee la abundante vida del océano. La evolución del ecosistema es bastante parecido al de la Tierra aunque está en su fase primaria. Las comunidades de granjeros que habitan ahora este planeta tienen cosechas abundantes, dada la buena calidad de las tierras. D.M.

Phekda

Este sistema se colonizó por tres grandes corporaciones. La cooperación fue breve y sustituida por una guerra de intereses. Como resultado se contaminó gran parte del planeta por materias radioactivas. El sistema es ahora una anarquía y un paraíso para los fuera de la ley. Es muy peligroso visitar este sistema. D.M.

Phiagre

Stevenson es un planeta corporado más próximo al Imperio que a la Federación. Es un sistema bastante pacífico y con una amplia conciencia ecológica. La fauna y flora locales son muy interesantes y económicamente ventajosas. El animal más conocido es el Verrix, que llega a medir tres veces el tamaño de un elefante terrestre y es de gran ayuda para las nuevas colonias.

Phiagre es una parada interesante en cualquier itinerario turístico. D.M.

Quince

El segundo planeta del sistema, Nueva América, fue reclamado por el Imperio y su población le es totalmente leal. Se siguen los principios genéticos de desarrollo dirigido, es decir, que la mayoría de los nacimientos del planeta se diseñan. Los humanos de este planeta están genéticamente diseñados con rasgos físicos muy adaptados para desempeñar sin dificultad diferentes actividades. D.M.

Qupieth

Es un mundo independiente en el cual barones feudales "ayudados" por el Imperio, impiden que la Federación explore el mundo y sus interesantes seres biológicos. Formas de vida que combinan características animales y vegetales sin ser ninguno de ellos, siguen asombrando a los científicos. Las más famosas son las palmeras susurradoras que imitan los sonidos de su alrededor. Las visitas están restringidas y la exportación de las especies locales rigurosamente controlada. D.M.

Ququve

Sede del enorme conglomerado químico industrial, Funkenstromer, que fabrica el 30% de las naves de la Federación. La vida en Nueva América estaba limitada a los mares antes de la llegada de los humanos. Los enormes témpanos de hielo y el continente eran estériles. La política de la Federación ha puesto límites claros a la emisión de desechos tóxicos, y se está controlando el calentamiento del planeta para que el ecosistema se vea afectado marginalmente. D.M.

Riedquat

Este sistema ha vivido en la anarquía durante 500 años y el establecimiento de un gobierno estable parece una utopía. La estabilidad social depende de las grandes familias. La población vive en una guerra continua que alimenta el mercado de importación de armas. Los prisioneros de guerra se utilizan o venden como esclavos. D.B.

Ross 128

Esta colonia se estableció por Maurice Grant cuya ambición era crear una colonia independiente bajo su dominio absoluto. No llegó a realizar su sueño ya que fue asesinado. Los demás líderes comprendieron la dificultad de gobernar un pueblo movido por la ambición. Recibieron con las manos abiertas la propuesta de la Federación sin darse cuenta que su hogar se iba a convertir en una prisión. La prisión, llamada la conejera, es un vasto complejo subterráneo de cédulas habitadas por los más ruines, con altas medidas de seguridad. K.D.

Ross 154

Es un sistema muy pequeño pero curioso. Es un océano recubierto por una capa de hielo. En su interior se van desarrollando cavidades donde crece un líquen que se alimenta de la débil luz que se filtra del exterior. Así se desarrolla todo un universo marino dentro de estas burbujas que pueden llegar a medir 5 km. Cuando aparece una pequeña fisura en la capa superior del hielo y la burbuja pierde su presión, el agua invade la cavidad y se forma un géyser en la superficie. La única industria del planeta es la pesca, y está bastante controlada. D.B.

Sirius

La mayoría de los visitantes se decepcionan al llegar a este sistema ya que a pesar de ser la estrella más luminosa de firmamento terrestre, no hay mucho que ver. Lucifer es un planeta interesante, aunque hay que tener cuidado con los niveles de radiación. Los numerosos volcanes son una vista poco común pero pueden ser peligrosos. D.B.

Tau Ceti

Fue en este sistema donde se descubrió por primera vez vida fuera de la Tierra. Los primeros pioneros establecieron la colonia Taylor. Se desarrolló una gran actividad de caza que puso en peligro el ecosistema del planeta. Las leyes ecológicas se ignoraron por completo y esto unido a la demanda de independencia provocó una guerra interespaial. Dicha guerra se terminó con la formación de la Federación años más tarde. Las formas de vida del planeta no llegaron a extinguirse y hoy se conservan en enclaves cerrados y santuarios. K.D.

Tiliala

Valhalla es un pequeño y caliente mundo dividido en desierto y jungla a partes iguales. El agua sólo cubre una tercera parte de la superficie. No es rico en minerales por lo que el suelo no es muy apreciado y la administración ecológica se ha desarrollado de forma ejemplar.

Democracia, el mundo hermano, ha sido terraformado y tiene la mayor actividad minera e industrial del sistema. El mundo es denso y rico en minerales. D.M.

Wolf 630

El cielo de este sistema es un espectáculo sin igual. Seis planetas diferentes pueden verse al mismo tiempo. Landfall fue fundado por un grupo de personas con dinero que perseguía un mundo ideal. Fundaron la capital, Mayflower, una comunidad agrícola donde se desarrolló una gran industria de exportación. K.D.

Zealex

La Federación y el Imperio han luchado por los derechos territoriales de Zealex durante más de 200 años. Es el centro económico de la región, dada su riqueza mineral y sus pozos de gas. Los mundos y colonias de esta zona en disputa son una mezcla de dos culturas muy diferentes. D.M.

Zearla

Está habitado en su mayoría por mineros que trabajan en los sistemas y mundos de esta zona del espacio. Es también la sede de Wreaken Construcciones y Minas, una de las compañías mineras más ricas que emplea a más de un cuarto de millón de trabajadores. D.M.

Zeessze

Este sistema es extremadamente parecido al sistema solar. La diferencia más importante es su gravedad. Esto dificultó considerablemente los primeros esfuerzos de colonización ya que los humanos no eran capaces de trabajar más de dos horas seguidas. Con el tiempo las generaciones se han acostumbrado a la gravedad del sistema; se caracterizan por su gran desarrollo muscular. Parte del planeta es selva virgen y todavía no se ha explorado. D.M.