

FREE CLIMBING

INTRODUCCION

Has entrenado durante muchos meses y ya estás preparado.
Tus dedos parecen de acero, y estás fuerte y flexible.
Eres el mejor.
Ha llegado el momento de demostrartelo a tí mismo.
El campeonato mundial de alpinismo empieza hoy y estás inscrito.
La competición no será fácil sino dura hasta el final.
Solo el mejor será el ganador o, mejor dicho, el mejor escalador del mundo.

COMO JUGAR

Tienes que subir 14 paredes, desde lo más fácil (4o grado) a la más difícil, el mítico 8c.

REGLAS

Si caes durante el ascenso tienes que volver a empezar.
Para pasar de una fase a otra, hay que escalar en un tiempo establecido. Si no terminas el ascenso, te cansas y te caes, por lo que tienes que volver a empezar.
Para poder ascender necesitas al menos dos puntos de apoyo a los que agarrarte, de este modo no te caerás.
Así mismo, tendrás que mover al menos un brazo y otro miembro para seguir subiendo.
No lo olvides, si te caes tienes que volver a empezar la competición entera.

MOVIMIENTOS

Joystick diagonal: hace que se extiendan las extremidades.
Joystick diagonal pulsado el botón: hace que se contraigan las extremidades.
Joystick hacia arriba: subir.

CARGA DEL JUEGO

ATARI ST.
Introduce el disco en la unidad, con el ordenador apagado, enciende el sistema. El disco se cargará automáticamente.