

INSTRUCCIONES DE CARGA:

- ATARI, AMIGA: inserta el disquete en la unidad y después enciende el ordenador.
- PC: tras haber cargado MS-DOS, inserta el disquete A en la unidad A y teclea ARBO.

USUARIOS DE PC:

INSTALACION EN DISCO DURO

Crea un subdirectorio en el que deberás copiar todos los ficheros del(los) disco(s) del juego. Cuando cargues el juego desde este subdirectorio, deja el disco A en la unidad A, con el fin de que el programa pueda leer la protección.

PROBLEMAS TECNICOS ESPECIFICOS EN EL PC

- * el programa se detiene en la carga: verifica que tu MS-DOS no haya instalado programas residentes al arrancar el ordenador, ya que ocuparía demasiada memoria central.
- * el programa se detiene por los sonidos digitalizados: puedes suprimir los sonidos arrancando el juego con ARBO S en lugar de ARBO.
- * problemas con el joystick: puedes desconectarlo arrancando el juego con ARBO J en lugar de sólo con ARBO.

SI DISPONES DE UN ATARI DE UNA SOLA CARA

Devuélvenos el disquete de doble cara en su nombre, y te remitiremos dos de una sola cara.

LISTA DE PRODUCTOS SILMARILS

TITULO	ATARI Color y monocromo	AMIGA	AMSTRAD CPC	PC y COMPAT. 512 Kb mínimo VGA, EGA, CGA, SGC
MANHATTAN DEALERS	X (2)	X		
MAD SHOW	X (2)	X		X (1)
TARGHAN	X	X	X	X
WINDSURF				
WILLY	X	X	X	X
LE FETICHE				
MAYA	X	X		X
COLORADO	X	X		X
STARBLADE	X	X		X
CRYSTALS OF ARBOREA	X	X		X
METAL				
MUTANT	X	X		X
(salida nac.: febrero 91)				

(1) Sólo en CGA/HERCULES.

(2) No funciona en monocromo.

CRYSTALS OF ARBOREA

MODO DE EMPLEO:

- Está integrado en el juego. Puedes acceder a él pulsando sobre el icono LIBRO del menú principal.
- El juego funciona con ratón, joystick o teclado. Para el teclado, utiliza el bloque numérico (cifras del 1 al 9) o la tecla SHIFF como tecla de selección.



Distribuido por PROEIN, S. A.
Marqués de Monteagudo, 22
28028 MADRID