

BOSTON BOMB CLUB

Carga del juego

- * Atari, Amiga: Inserta el disquete del juego en la unidad y enciende el ordenador.
- * PC: tras haber cargado el MS/DOS, inserte el disquete en la unidad A y teclaea BOSTON.

FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

- * Con ratón, joystick o teclado (con teclado, Utiliza el bloque numérico separado para desplazarte y el espacio para validar acciones)
- * Página de menú:
 - Selecciona un nivel del juego pulsando sobre uno de los cinco personajes.
 - La pizarra situada bajo el mostrador permite acceder a la página de puntuaciones.
 - Puedes ajustar el nivel de dificultad (selección de la longitud de la mecha) pulsando sobre la bomba.

DESARROLLO DEL JUEGO

- * El objetivo es llevar el máximo número de bombas al blanco para que el cubo de agua las apague. Para ello, es necesario pulsar sobre las distintas partes del juego con el fin de modificar las trayectorias de las bombas. Deberás prestar atención, ya que las bombas explotan cuando pasa un cierto tiempo (según la longitud de la mecha) o cuando se chocan una con otra. Para pasar al nivel siguiente, tienes que haber apagado al menos una bomba.

* Durante el juego, puedes recoger bonos, en forma de placas, que se añaden a tu puntuación. Cuando alcanzas los 1.000 puntos, recuperas una bomba adicional. Existen niveles específicos en los que es necesario recoger el máximo número de bonos en un tiempo determinado.

* La barra inferior indica el número de bombas que quedan por pasar, el número del nivel y la puntuación.

P = Pausa

X = Salir

UTILIZACION EN PC

* Instalación en el disco duro: crea un subdirectorio en el que deberás copiar todos los ficheros del (los) disco (s) del juego. Cuando inicies el juego desde este subdirectorio, deja el disco en la unidad A, con el fin de que el programa pueda leer la protección.

* Problemas técnicos específicos del PC:

- El programa se detiene al cargarlo: Verifica que no tengas en tu ordenador programas de utilidad residentes que se instalan al arrancar el ordenador, ya que ocupan demasiada memoria.
- El programa se detiene cuando suenan los efectos digitalizados: puedes suprimirlos al arrancar el juego tecleando BOSTON S en lugar de BOSTON.
- Problemas con el joystick: puedes desconectarlo tecleando BOSTON J en lugar de BOSTON.
- Problemas con el ratón: arranca el juego con BOSTON M en lugar de BOSTON.