APB

ATARI ST, AMIGA, PC

EL JUEGO

APB. ¡Llamando a todos los coches patrulla! Pisa a fondo el acelerador, lánzate a toda velocidad por las calles de la ciudad y participa en este juego de salvajes y divertidísimas persecuciones de coches.

EMPEZANDO LA PARTIDA

Eres el Oficial Bob, un duro policía. Tu misión consiste en patrullar las calles de la ciudad y capturar a varios criminales a bordo de tu fabuloso y fiel coche patrulla.

Cada día recibirás órdenes de capturar a un cierto número de delincuentes antes de que anochezca. Si lo consigues, ganarás dinero extra y mantendrás tu puesto de trabajo. Esto supone perseguir a brutos despreciables, borrachos y autoestopistas. A veces recibirás mensajes APB que te ordenarán perseguir y capturar a un criminal especialmente peligroso.

Si consigues cazar a Sid Sniper, Freddy Freak o a cualquier otro de estos criminales maestros, llévalos a la comisaría e interrógalos. Si confiesan, podrás tomarte un descanso el resto del día. Sin embargo, sacarles una confesión no es tan fácil como parece y deberás conseguirla antes de que entre el Jefe. Mueve el joystick a izquierda y derecha lo más rápidamente posible —una red te indica lo rápido que vas y lo cerca que estás de que confiesen los criminales.

Para arrestar a los delincuentes, coloca el cursor del volante sobre sus coches y enciende la sirena. Mantén presionado el botón disparo si quieres seguir utilizando la sirena. Algunos criminales te ignorarán cuando les ordenes pararse dependiendo de su grado de criminalidad. A medida que avanza la partida puedes conseguir un rifle y disparar contra sus coches... Ten cuidado y no dispares contra ninguno de los inocentes peatones. Los delincuentes APB deberán ser tirados de la carretera y no se rendirán tan fácilmente.

Si chocas contra otro vehículo mientras está apagada la sirena, chocas con demasiada fuerza o hieres a una persona inocente, ganarás un punto de desmerecimiento. Recoge demasiados de estos puntos y serás destruido.

PREMIOS

Visita la tienda de donuts y ganarás tiempo extra, recoge bolsas de dinero para aumentar tu salario y párate en las gasolineras para rellenar combustible. También puedes visitar la tienda de la velocidad y comprar equipo extra para tu coche: radar, blindaje, mejores frenos y mayor aceleración. Sin embargo, no será tan fácil comprar un extravagante y potente coche si fallas en tus cupos diarios y no recoges suficiente dinero.

CONTROLES

Atari ST, Amiga: Utiliza el joystick.
IBM PC: Utiliza el joystick o las teclas definidas.

Izquierda: Girar a izquierda.
Derecha: Girar a derecha.
Arriba: Acelerar.
Abajo: Frenar.
Pulsa rápidamente el botón disparo: Disparar arma (si tienes una).
Mantener el botón disparo presionado. Encender la sirena.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Atari ST y Amiga: Inserta el disco y enciende el ordenador.
IBM PC: Carga el sistema MS-DOS. Ante la señal A> inserta el disco de juego y teclea APB.

Editado por Domark Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15.
Programado por Walking Circles.
© 1989, 1987 Tengen Inc.
Derechos reservados, TM Atari, Games Corporation.