

Ariola-Eurodisc GmbH
Vertrieb Telespiele
Steinhauser Straße 3
8000 München 80

COMMAVIDTM **telespiele**

An alle Telespieler

Comma-Vid-Telespiele neu im Ariola-Vertrieb

Was geschieht, wenn sich drei angesehene Doktoren der Physik und anerkannte Computerspezialisten entschließen, Telespiele zu erfinden? Es müssen ganz besondere Telespiele werden, bei denen der Schwerpunkt auf Spielstrategie und Geschicklichkeit des Spielers gelegt ist!

Die drei Herren stammen aus Chicago, heißen Dr. J. Biel, Dr. J. Bronstein und Dr. I. Gaines, und ihre Telespiele vertreiben sie unter dem Markennamen "CommaVid".

Und weil auch wir von diesen Spielen sofort begeistert waren, sind CommaVid-Telespiele ab jetzt neben der Marke Activision exklusiv im Ariola-Vertrieb.

Drei dieser anspruchsvollen Telespiele sind seit Februar im Handel. Der Preis pro Spiel liegt bei ca. 110,- DM. Der beiliegende Prospekt, stellt die ersten drei lieferbaren Spiele COSMIC SWARM, MINES OF MINOS und ROOM OF DOOM ausführlich vor und informiert außerdem über die Neuerscheinungen bis einschließlich Juni 1983.

Für CommaVid gibt es zwar noch keinen Telespiel-Club (und auch keine Aufnäher und Sticker), trotzdem werden wir in regelmäßigen Abständen über CommaVid-Neuheiten berichten.

Wir sind davon überzeugt, daß CommaVid-Telespiele auch in Deutschland ganz großen Erfolg haben werden und können daher eigentlich nur noch fragen: Nehmt Ihr diese neue Herausforderung an ? ! ! !

 **info · info · info · info · info · info · info ·**

Spiel mit bei COMMAVIDTM telespiele

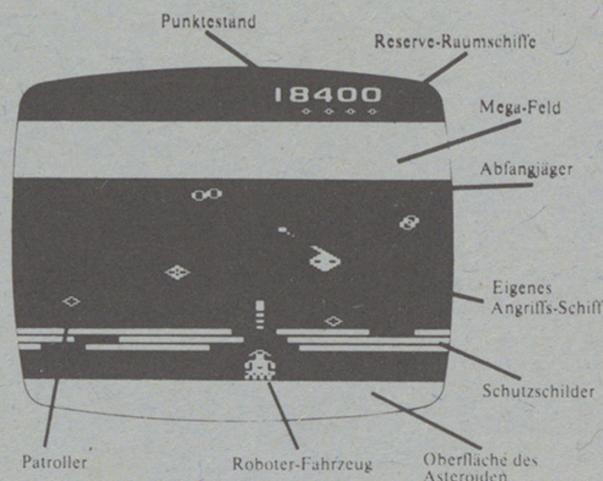
Ariola-Eurodisc GmbH
Vertrieb Telespiele
Steinhauser Straße 3
8000 München 80

Liebe CommaVid-Anhänger,

die Auslieferung von STRONGHOLD hat sich leider um drei Monate verzögert. Doch wer die Geduld noch nicht verloren hat, kann sich freuen. STRONGHOLD kann sich nämlich sehen und vor allem spielen lassen. Ganz leicht ist die Aufgabe natürlich nicht, denn bis man am Ziel seiner Wünsche ist, muß man ganz schön ackern. Doch nun zum Spiel. Was passiert und was ist zu tun?

STRONGHOLD – Kampf dem Planeten

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 Spieler
Unverbindl. Preisempfehlung DM 109,--



Als erfahrener Pilot eines kleinen Raumschiffes müßt Ihr erst einmal in eine entfernte Galaxie reisen. Dort sind nämlich einige strategisch wichtige Asteroiden von hochtechnischen Roboterfahrzeugen besetzt worden. Diese gilt es außer Gefecht zu setzen. Das hört sich eigentlich ganz leicht an, wären da nicht auch noch die fast undurchdringlichen Schutzschilde, die man zuerst durchbrechen muß, um an die Roboterfahrzeuge ranzukommen. Doch dem nicht genug. Feindliche Drohnen und Abfangjäger stellen sich einem immer wieder in den Weg, oder nehmen ohne Kompromiß die Verfolgung auf. Eine Berührung mit diesen Gegnern bedeutet den Verlust seines Raumschiffes, von denen man zu Beginn eines jeden Spiels 5 zur Verfügung hat. Ist es geschafft einen Asteroiden zu befreien, dann folgt prompt ein neuer, der jetzt noch schärfer bewacht wird. STRONGHOLD wird auch den schon erfahreneren Telespielern mit der leichtesten Spielstufe (man kann unter 16 Variationen wählen) ganz schön zu schaffen machen. Wer sich dann zu schwierigeren Spielstufen entschließt, kann sein blaues Wunder erleben!

Alles in allem: STRONGHOLD ist wieder eines dieser anspruchsvollen Strategiespiele, die CommaVid in deutschen Landen so beliebt gemacht haben. Doch am besten Ihr stellt das selber fest. STRONGHOLD erwartet Euch in allen Fachgeschäften und Kaufhäusern!

P.S.: RUSH HOUR kommt leider auch erst viel später, voraussichtlich im Dezember!

info · info · info · info · info · info · info

Liebe CommaVid-Freunde,

CommaVid hat es geschafft! Aus der neuen Herausforderung wurde eine gelungene. MINES OF MINOS landete sogar bei der Hitparade im Videomagazin Nr. 6 auf dem ersten Platz! Klar, daß man daher auf den Newcomer "CAKEWALK" gespannt war, der in den letzten Wochen auf den Markt kam. CAKEWALK ist ein Spiel, bei dem nicht geschossen wird. Wir wollen Euch CAKEWALK hiermit einmal kurz vorstellen:

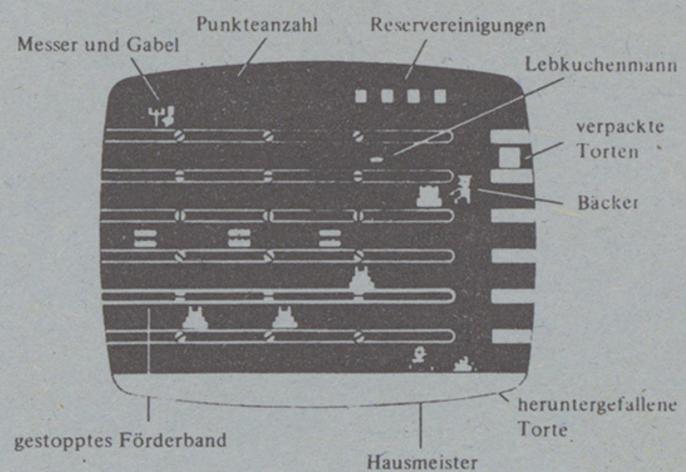
CAKEWALK – Alarm in der Backstube

Abspielbar auf Atari VCS

Für 1 Spieler

Unverbindl. Preisempfl. DM 109,--

Bereits erschienen.



Das darf doch nicht wahr sein! Durch einen technischen Defekt an den Fließbändern ist die gesamte Backstube aus den Fugen geraten. Rette sich wer kann – eine Invasion von Kuchen kommt auf Euch zu. Der verzweifelte Bäcker versucht in seiner Not alles, um die totale Katastrophe zu vermeiden und ist dabei dringend auf Eure Hilfe angewiesen. Versucht mit ihm, die leckeren Torten aufzufangen, bevor sie auf den Boden klatschen und laßt Euch dabei nicht von den listigen Pfefferkuchenmännern austricksen. Ein eifriger Laufbursche kehrt zwar jede verlorene Torte gewissenhaft weg, doch wenn Ihr nicht schnell genug seid, könnt Ihr Euren Laden dicht machen und kleine Brötchen backen. Testet Eure Reaktion und spielt den Retter in der Not. CAKEWALK von CommaVid ist in der Tat ein süßes Spielvergnügen – nicht nur für Kuchenfreunde!

Testurteil im TeleMatch Juni/Juli '83: Gesamtnote 2

Das nächste Spiel von CommaVid ist übrigens schon im Anmarsch. Wer will, kann sich ab Mitte Juli mit STRONGHOLD in das ferne Weltall begeben. Einen Monat später folgt dann RUSH HOUR, bei dem alle begeisterten Autofahrer ihr Können unter Beweis stellen dürfen.

Für alle Sticker-Freunde hat sich CommaVid einen neuen Aufkleber ausgedacht, der dieser Information beiliegt. Ob das Format in Eure Sammel-Alben paßt??

Spiel mit bei

COMMAVIDTM

info · info · info · info · info · info · info ·