

ENTREVISTA

por Begoña Gómez

Director del Club de Computadoras de Moscú

Stepan Pachicov

Uno de los mayores conocedores, a todos los niveles, de la informática occidental

Stepan Pachicov, de nacionalidad soviética, es una de las personas más expertas en el campo de la informática en su país.

Gran conocedor de la cultura informática occidental, apuesta por el ordenador potente desde el principio. Desde hace varios años dirige el club de computadoras de Moscú aunque su labor profesional viene desarrollándose en la Academia de Ciencias, en el Equipo de Consultoría para el Presidente.

Stepan Pachicov estuvo con nosotros para mostrarnos, para intentar transmitirnos las experiencias informáticas de una cultura diferente, una cultura que se agita dentro de un contexto un tanto especial, en el que poseer un ordenador es un privilegio, en el que disponer de uno de estos aparatos, en términos de poder adquisitivo, supone un gasto equivalente a la compra de un automóvil de tipo medio en nuestro país.

-A.U.: ¿Quiénes componen y cuáles son las actividades del club de Computadoras de Moscú?

-PACHICOV: En nuestro club hay 50

adultos programadores científicos y 450 niños con edades comprendidas entre los 6 y los 16 años. Les enseñamos programación utilizando ordenadores, esta no es la única actividad ya que nuestro club se relaciona con los niños invidentes, sordomudos, intentamos que nuestros niños no se olviden de ayudarles y escribir programas para ellos, escribir software

"Nuestro Club es una organización sin intereses lucrativos..."

"Se dice que la Unión Soviética puede estar 5 ó 7 años atrasada pero no es cierto. El problema radica en el poder adquisitivo del ciudadano..."

"En nuestro país los juegos están prohibidos..."

para ellos, es importante que los propios chavales no se olviden de los niños incapacitados. Nuestro club es una organización en la que no hay intereses lucrativos, todos somos entusiastas; intentamos reparar nuestro club, pues es un edificio muy antiguo, tratamos de repararlo con ayuda de nuestros niños, tenemos muchas dificultades pues hay que encontrar materiales, dinero para los materiales.

-A.U.: ¿Qué cantidad de ordenadores Atari hay en el club?

-PACHICOV: En nuestro club hay 130 Atari XE con monitor color y unidad de disco, 12 impresoras y 2 Atari 1040.

-A.U.: ¿Cómo se han conseguido estos ordenadores?

-PACHICOV: Nuestro presidente Garry Kasparov firmó un contrato hace dos años con Atari Alemania para dejar que utilizarasen su nombre en una campaña publicitaria. El pago de este contrato se hizo con estos aparatos.

Formalmente los ordenadores en principio iban a parar al comité deportivo de la URSS por el acuerdo entre Kasparov y el Comité de Deportes en el que se acordó dar su nombre en exclusiva para ordenadores Atari, es imposible firmar un contrato entre el comité de deportes y una firma extranjera sin el permiso de Garry.

-A.U.: ¿En que momento se encuentra

la informática en la URSS a nivel doméstico?

-PACHICOV: En una entrevista, es difícil explicarlo ya que tenemos una situación económica diferente, diferentes intenciones, diferentes problemas, nuestro sistema financiero es complejo. Se dice que ahora la Unión Soviética puede estar 5 ó 7 años atrasada, no es cierto. Es difícil explicarlo, yo puedo hacerlo, puedo explicarlo pero necesito mucho tiempo. Hay muchas cosas de nuestro país que..., es lo mismo que cuando se pregunta cuanto cuesta un diskette en Moscú, te digo 10 rublos, pero es importante entender qué significa 10 rublos. Hay que dar toda una explicación matemática, hemos gastado ahora por un zumo de tomate y un jugo de naranja 750 ptas. En Moscú, al cambio, es posible comprar tres o cuatro diskettes por ese dinero. Sin embargo, la realidad es diferente, aquí en un restaurante por un juego de tomate y por un jugo de naranja cobran la décima parte de lo que vale un diskette, tengo que consumir mucho jugo de tomate para comprar un diskette. Es otra estructura de precios, es difícil de comparar. El problema del ciudadano soviético radica en la capacidad adquisitiva, en el poder de compra.

-A.U.: ¿Qué aplicaciones hay, qué programas para el Atari ST se pueden destacar en su país?

-PACHICOV: En nuestro país, los juegos están prohibidos, sólo los juegos programados por nuestros propios niños pueden permitirse. A mi personalmente no me llaman la atención los juegos, existen 5 ó 6 que me agradan, que son los educativos, pero no me gustan los juegos como Star Glider, Barbarian y demás. Hay un mito de que los juegos son buenos para que los niños entiendan los orde-

"En las escuelas, sobre todo en los primeros niveles, soy partidario de la utilización de máquinas potentes. Es como un idioma, cuanto antes se comienza su aprendizaje, resulta mucho más sencillo y eficaz..."

nadores, tal vez es un mito, tal vez para los niños adultos sea interesante, porque estos no tienen o han tenido experiencia en utilizar los ordenadores anteriormente. Pero los niños pequeños pueden utilizar los ordenadores sin juegos, frecuentemente sin problemas. Si quieres que los niños utilicen ordenadores enséñales LOGO y no hay problemas. Mis hijos empezaron programando desde que tenían cinco años. Hay otra razón, son los problemas que surgen para los ojos de los niños si utilizan su propio aparato, hemos intentado utilizar nuestros ordenadores para enseñar a los niños algo útil como programación, cómo entender los ordenadores y les gusta, les gusta programar y pueden programar mejor con la práctica. La sorpresa más grande que me he llevado fue cuando después de tres lecciones en mi grupo de niños de 10/11 años hubo uno que estaba escribiendo muchos comandos de BASIC en la pantalla, cientos, le pregunté: "¿qué estás haciendo?" y me dijo: "sabes, no hay un compilador de ensamblador en este juego y ahora yo quiero hacer un compilador para mi propio uso, intento

La imprenta y el teléfono supusieron un cambio en las costumbres de la raza humana. La nueva generación de ordenadores, orientados a la comunicación (¿interpersonal?), cambiará la civilización de nuevo.



Stepan Pachicov en su domicilio en Moscú trabajando con el ST.

desarrollar un compilador". Eso fue después de la 3ª lección sobre los comandos de BASIC. Otra cuestión, tu sabes que nuestro club ahora tal vez no sea el único pero hace 2 años si lo era en Moscú y muchos niños querían entrar, ¿cómo seleccionarlos? Bien, les pusimos muchos problemas para que resolvieran en casa durante un mes, tal vez 50 problemas, con diferentes niveles de dificultad. Si el niño volvía, aunque fuese sin ninguna respuesta, lo recibíamos, sencillamente una selección por motivación. Si en el club resolvía una sola cuestión no importaba porque el había ido al club por motivación, por interés.

-A.U.: ¿Qué mensaje transmitiría a los usuarios de Atari aquí en España?

-PACHICOV: Yo me veo a mi mismo



Stepan Pachicov durante un momento de la entrevista

como un experto en ordenadores occidentales, conozco muchas máquinas de 8 bits, tengo experiencia programando con el Commodore 64, he utilizado Amstrad, todos los modelos, desde el 464 hasta el PCW y he tenido experiencia en compatibles IBM en mi trabajo. Trabajo en la Academia de Ciencias en el Grupo de Consultoría para el Presidente, conozco el Amiga, conozco el Mac, también he tenido experiencia con el Mac II y me parece que el ST de Atari es un ordenador potente. Creo que muchos usuarios de este ordenador solamente utilizan un 5% de sus posibilidades, tal vez la razón sea que la Corporación Atari tenga una política de marketing imperfecta porque desde mi punto de vista es importante explicarle a la gente que es un ordenador potente, profesional y es el mejor ordenador educativo para niños, pienso que los niños, más que nadie, necesitan ordenadores más potentes que los adultos .

-A.U.: ¿Qué tipo de ordenador deberíamos utilizar en las escuelas?

-PACHICOV: Yo prefiero máquinas potentes, porque los ordenadores más potentes son más fáciles de utilizar por los menores, estoy en contra de las máquinas de 8 bits en las escuelas con pantalla de color malas, que no son buenas para los ojos de los niños ni para su psiquismo. El monitor blanco de Atari tiene 71 fotogramas por segundo, eso es importante, hagamos hincapié, a nosotros nos gusta esta máquina, este ordenador es mucho más potente y más útil de lo que mucha gente cree, incluso Atari Corporation. Tiene mucho y buen software. Un buen procesador de textos (como Signum 2 que para mi es el mejor), un buen programa de composición musical, una buena base de datos, buenos juegos educativos, programas gráficos, paquete de animaciones, buenos lenguajes, herramientas para hacer software, buenos accesorios, buenos programas para imprimir,... Es una máquina muy potente y con muchas posibilidades, resulta difícil imaginar, hace algunos años, que se llegase a utilizar 512 colores en la pantalla del Atari cosa que se puede hacer ahora con el Spectrum 512. En general, si tienes buenos programas puedes hacer muchas cosas con él y por otro lado es muy fácil de utilizar para los niños, tiene un buen interface de usuario.



Cualquier momento es válido para firmar un autógrafo, sobre todo si es sobre una de nuestras revistas.

Ahora, si me preguntaseis qué es lo que menos me gusta de Atari, os diría que es la unidad de disco de simple cara.

-A.U.: Ya existen discos en el 520 de doble cara en España.

-PACHICOV: Es un problema en nuestro club, la gran dificultad que se tiene para conseguirlos, en España no, pero en nuestro país sí es difícil comprarlos y si tienes unidad de disco de simple cara te cargas del doble de discos, ese es el problema. Otra cosa que no me gusta es la impresora láser, se ha llevado a cabo con un diseño tan tonto... porque es imposible utilizar el disco duro cuando la láser está apagada.

-A.U.: ¿Cómo ve el futuro de Atari en la Unión Soviética?

-PACHICOV: O.K., no es una pregunta sencilla, sobre este tema puedo estar hablando muchas horas, pero prometo que escribiré un artículo para la revista sobre el futuro de Atari en la URSS.

-A.U.: No se retracte.

-PACHICOV: No, voy a mantener mi palabra.

-A.U.: ¿Se encuentra presente la informática en las Universidades soviéticas?

-PACHICOV: En las universidades del estado de Moscú se intenta utilizar la informática para producir software educativo. Atari en la Unión Soviética es una buena máquina por muchas razones, porque es más fácil hacer fuentes y ver tu menú en dos idiomas: ruso e inglés, es posible utilizar el teclado

soviético como standar y volverlo a cambiar al inglés. Atari tiene grandes posibilidades.

-A.U.: ¿Cómo ve el panorama mundial para Atari?

-PACHICOV: Si quiere saber mi opinión de Atari en el mundo entero me parece que Atari ahora ha desarrollado una máquina muy sofisticada que es el Transputer, la Estación de Trabajo Atari (ATW), esta máquina podría ser uno de los futuros standars de ordenadores, pero ¿es imposible lograr eso sin esfuerzos? Este ordenador necesita mucho software, un software hecho con una nueva ideología, una nueva visión para el usuario, con

nuevas ideas del sistema operativo. Puedes conectarlo y crear una red de ordenadores a muchos transputers, de corazón a corazón y no a través de interface, con gráficos fantásticos. Es interesante hacer software para tales máquinas, ahora nosotros estamos desarrollando nuestras bases interiores, basamentos matemáticos para procesamiento, para computar en ordenadores basados en esta tecnología.

-A.U.: ¿Se puede hablar de standars en un mundo, como el de la informática, tan voluble?

-PACHICOV: Muchos, o los que se han dado cuenta, quieren desarrollar nuevos fundamentos ideológicos para la próxima generación de ordenadores. En tres años será una sorpresa, no sólo para nosotros, para vosotros también, el ver que un ordenador como el Transputer o el ATW de Atari sea el standar, se podrá comunicar de una persona a otra sin problemas, de un lado del planeta a otro. El ordenador es una herramienta para comunicarse, la meta fundamental del ordenador es cambiar la relación entre las personas, tal vez sólo el teléfono y la imprenta han hecho un cambio tan grande en la raza humana. Tu sabes que la imprenta cambió la civilización, la radio y el teléfono cambiaron la civilización y con la nueva generación de ordenadores y otras máquinas cambiará la civilización de nuevo.

Begoña Gómez



Con el estómago lleno se trabaja mejor.