

Hero Fantasy : The Kings Sword est un petit donjon crawler/ jeu exploration qui se déroule dans le monde de Dorgam.

## Histoire



Le Necromancien Zorgs est en train d'envahir le royaume de Chridram. À la suite de nombreuses batailles, le maître des morts est en passe de gagner la guerre.



Une légende raconte qu'une épée magique, pourrait enfermer les âmes des morts, gardée par un puissant guerrier, se trouvent dans le temple de Maisha. Le roi Tenedor, prépare une ultime mission. Son meilleur guerrier et son armée partent à la recherche de cette Relique.



Devant le temple, nos Héros de l'humanité est pris dans une embuscade meurtrière. Seul notre meilleur guerrier survit, et arrive à y pénétrer.

Il est maintenant seul et notre dernier espoir !!!

## Configuration

| Version      | Extension requise                             |
|--------------|-----------------------------------------------|
| Atari 8 bits | Fonctionne sur 800XL et 800.<br>32 ko minimum |

\* Pour la version dématérialisée du jeu, La cartouche Side2 fonctionne.

## Chargement et Lancement du jeu

Hero Fantasy : The Kings Sword est disponible en cartouche pour les atari 8 bits.

## Lancer une partie

Après une phase de chargement, Un menu apparait à l'écran avec des options.

|   |                                             |
|---|---------------------------------------------|
| Q | La partie se joue au clavier en Mode QWERTY |
| A | La partie se joue au clavier en Mode AZERTY |
| J | La partie se joue au joystick               |

Le Mode AZERTY permet de mieux jouer au clavier à partir des émulateurs et de la console *retro*.

Le joystick doit être branché sur le **port 1**,

Utiliser le bouton Feu du joystick permet de lancer le jeu en mode joystick.

## **Vie et Bouclier du personnage**

Votre Personne possède des points de Vie représentés par des Cœurs. Si le joueur perd son dernier cœur, la partie prend fin. Vous n'avez pas réussi votre quête...

Votre Personnage possède aussi des points de défense représentés par des boucliers. Quand un joueur doit perdre 1 point de Vie, si le joueur a des boucliers, c'est ce dernier qui est amputé.

Attention, certains monstres surpassent les boucliers... et font perdre directement des points de vie.

Les cœurs et les boucliers se regagnent avec les trésors glanés sur les monstres ou dans les coffres.

## Inventaires et Objets trouvés

Tout au long de l'aventure le joueur trouve des objets.

- Des potions qui permettent de se soigner du poison.
- Des clefs qui permettent d'ouvrir des portes
- Des objets uniques qui procurent des effets.
- Des boucliers qui permettent de regagner un point de défense ou d'en faire le plein.
- Des cœurs qui permettent de gagner un point de vie ou d'en refaire le plein.

| Objets Unique    | Effet                                                   |
|------------------|---------------------------------------------------------|
| 4 Clefs          | Permet de traverser la porte de la même couleur.        |
| Ceinture Magique | Permet de diminuer 1 point de force du monstre          |
| Collier Magique  | Permet de Diminuer 1 point de la Super Force du Monstre |
| Diamants         | Permet de s'immuniser du poison.                        |
| Bague            | ???                                                     |

## Les Commandes du jeu

Le joueur peut se déplacer dans les 4 directions. Haut/Bas/Gauche/droite.  
Le bouton action permet d'utiliser une potion quand le joueur est empoisonné.

| QWERTY | AZERTY | JOYSTICK | ACTION                   |
|--------|--------|----------|--------------------------|
| W      | Z      | HAUT     | Mouvement vers le Haut   |
| S      | S      | BAS      | Mouvement vers le Bas    |
| A      | Q      | GAUCHE   | Mouvement vers la Gauche |
| D      | D      | DROITE   | Mouvement vers la Droite |
| Espace | Espace | FEU      | Utilisation d'une potion |
| F1     | F1     | F1       | Retour au menu écran     |

## Les Combats

Quand un joueur touche un monstre, il y a un combat. Le monstre attaque et fait perdre automatiquement des points de défense, des points de vie, et empoisonne le joueur tout ça en fonction des caractéristiques du monstre.

Après l'attaque du monstre, si le joueur est vivant, le monstre est automatiquement détruit et libère potentiellement un trésor. Le joueur peut continuer son aventure.

Si le joueur n'a plus de point de vie. La partie se finit. Et le joueur doit tout recommencer...

Un Monstre possède trois caractéristiques.

- **Attaque** : C'est la force d'attaque du monstre. Chaque point fait perdre des Bouclier au joueur. Si le joueur n'a plus ou pas de bouclier, alors on retire des points de vie par force attaque restante.

Exemple si le monstre à une force de 2. Le joueur à 1 bouclier. il va perdre son bouclier et comme il reste encore 1 point à retirer, le joueur va perdre 1 point de vie.

Si le joueur avait 2 bouclier ou plus, il ne perd pas de point de vie mais un nombre de bouclier égale à la force d'attaque du monstre.

- **Super Attaque** : Le joueur va perdre directement un nombre de point de vie égale à cette caractéristique du monstre. Les Boucliers ne fonctionnent pas.

- **Poison** : Si le monstre à cette caractéristique, et si le joueur perd 1 point de vie. Le joueur est empoisonné.

## **Empoisonnement**

Quand un joueur est empoisonné, le cadre de l'écran change de couleur et flashouille pour indiquer cette état.

A chaque changement de salle le joueur perd directement 1 point de vie.

Si le joueur possède des potions, l'utilisation du bouton Feu ou la barre d'espace en fonction du mode de commande choisir par le joueur permet de guérir du poison.

## Bestiaire du jeu

| Nom             | Graphics                                                                            | Force | Super Force | Empoisonnement |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------|----------------|
| Chauve Sourie   |    | 0     | 1           | Non            |
| Squelette       |    | 1     | 0           | Non            |
| Serpent         |    | 1     | 1           | Oui            |
| Golem           |    | 1     | 2           | Non            |
| Soldier         |    | 2     | 0           | Non            |
| Super Snake     |   | 1     | 2           | Oui            |
| Super squelette |  | 2     | 0           | Non            |

|                        |                                                                                   |   |   |     |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---|---|-----|
| Super<br>Chauve-souris |   | 2 | 2 | Oui |
| Super Golem            |  | 3 | 2 | Non |
| Necromancien           |  | ? | ? | Non |

Note : Graphismes du Commodore 64

## Conseils

- \* Ne pas chercher à tous combattre. Vous aller mourir facilement.
- \* Optimiser vos potions
- \* Réaliser les cartes des niveaux ! Cela fait partie du jeu...

**Hero Fantasy the king's sword** est un jeu exploration dont le but est trouver les clefs et les items uniques...

Bonne chance...

## Crédit du jeu

|               | Pseudo     | Nom             | Note                                                                                  |
|---------------|------------|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Programmation | Jean Monos | Loïc Lété       |                                                                                       |
| Graphismes    | DENZI      | N/C             | <a href="http://www3.wind.ne.jp/DENZI/diary/">http://www3.wind.ne.jp/DENZI/diary/</a> |
| Musiques      | N/D        | N/D             |                                                                                       |
| SFX           | Jean Monos | Loïc Lété       | Bip Bip quoi                                                                          |
| Bêta Testeur  | N/D        | Frederic Bezies |                                                                                       |

## Logiciel

|                  |                                                               |
|------------------|---------------------------------------------------------------|
| Assembleur       | VBCC                                                          |
| Éditeur de texte | Not pad ++ pour le code<br>Libre Office Writer pour le manuel |
| Graphismes       | Adobe Photoshop,                                              |