

Thank you for purchasing our game. We also make it available for free, so by purchasing the physical collector's edition, you directly support the creators. This way you appreciate the time we invested in it and show us that it's worth the effort - for you.

This game was developed for over 8 months, and we tested it with several people, but it's certainly not perfect. If you find a bug in it, you can report it to the author at: bocianu@gmail.com. I will try to fix it and release an appropriate patch.

Remember, this is the twenty-first century and the cartridge you bought the game on allows you to update it as soon as a patch becomes available. You can always update your version of the game to the latest one by downloading the package with instructions from the website: bocianu.atari.pl

Dziękujemy za zakup naszej gry. Udostępniamy ją także za darmo, więc kupując fizyczne kolekcjonerskie wydanie, bezpośrednio wspierasz twórców. W ten sposób doceniasz poświęcony przez nas czas i pokazujesz nam, że warto się starać - dla Ciebie.

Ta gra powstawała przez ponad 8 miesięcy, i testowaliśmy ją w kilka osób, ale z pewnością nie jest doskonała. Jeżeli znajdziesz w niej jakiś błąd, to możesz go zgłosić autorowi na adres: bocianu@gmail.com. Postaram się go naprawić i wydać odpowiednią łatkę.

Pamiętaj, że mamy już dwudziesty pierwszy wiek i kartridż, który zakupiłeś wraz z grą umożliwia jej aktualizację, gdy tylko takie się pojawiają. Możesz zawsze zaktualizować swoją wersję gry do najnowszej, pobierając paczkę wraz z instrukcją ze strony bocianu.atari.pl

 **Tristesse Game Studio**

game idea, code, graphics, sfx, cover art: bocianu
music: LiSU, AceMan, Miker, PG, Zoltar X
hardware design and production: Mq WORKSHOP



ATARI XL/XE GAME

FLOB



JAK TO FLOBIĆ

Nazywasz się Flob.

Przyszedłeś na świat jako efekt eksperymentu w podziemnym laboratorium doktora Svena Torffa. Wyewoluowałeś z podejrzanej różowej substancji zwanej szlamem i aby przetrwać potrzebujesz regularnych jego dawek. Gdy jednak szlamu jest nadmiar, potrafisz go wykorzystywać do innych celów. Możesz odradzać się po wypadkach oraz manipulować gravitacją, wywracając świat do góry nogami. Ta niezwykła i niszczycielska moc, przerażała twojego twórcę i gdy tylko dr Torff zorientował się jak potężny możesz się stać, ukrył 4 tajne składniki szlamu oraz jego recepturę w różnych niedostępnych miejscach świata. Bez dostępu do szlamu Twoje dni są policzone, więc ruszaj w pogon za doktorem Torffem. Jedynymi wskazówkami w twojej podróży, będzie mapa znalezione w laboratorium i pozostawione przez uciekającego kropie szlamu.

Gdy zdobędziesz recepturę produkcji szlamu, już nic nie będzie w stanie cię zatrzymać. Świat będzie należał do Ciebie - o ile jeszcze cokolwiek z niego pozostanie.

Manipuluj gravitacją, aby dostać się do wielu ukrytych miejsc. Szukaj wskazówek i nie daj się zwieść pułapkom i fałszywym tropom pozostawionym przez doktora Torffa. Na Twojej drodze stanie wiele przeszkód, ale nagrodą za osiągnięcie celu będzie niesmiertelność i wieczne panowanie nad gravitacją.

Twój zapas szlamu jest na wyczerpaniu, a czas ucieka, więc nie marnuj go na czytanie...

Stwieranie podczas gry:

Joystick (prawo/lewo), lub klawisze strzałek (prawo/lewo): ruch bohatera fire lub shift: odwracanie świata
Esc: przytrzymaj aby zginać i zacząć jeszcze raz, przytrzymaj drugi raz aby wyjść z gry.
OPTION: wyłącza/włącza muzykę

HOW TO FLOB

Your name is Flob.

You were born as the result of an experiment in Dr Sven Torff's underground laboratory. You evolved from a suspicious pink substance called slime, and you need regular doses of it to survive. However, when there is an excess of slime, you are able to use it for other purposes. You can respawn after accidents and manipulate gravity, turning the world upside down. This extraordinary and destructive power frightened your creator. As soon as Dr Torff realised how powerful you could become, he hid the 4 secret ingredients of the slime, as well as its formula, in various inaccessible parts of the world.

Without access to the slime your days are numbered, so you set off in pursuit of Dr Torff. Your only clues on your journey will be the map you found in the lab and the drops of slime he left behind.

Once you have the recipe for producing slime, nothing will be able to stand in your way. The world will be yours - if there is anything left of it.

Manipulate gravity to reach many hidden areas. Look for clues and don't be fooled by the traps and false leads left by Dr Torff. There will be many obstacles in your way, but the reward for reaching your goal is immortality and eternal control over gravity.

Your supply of slime is running low and time is running out, so don't waste it on reading...

Controls during the game:

joystick (right/left) or arrow keys (right/left): hero movement

fire or shift: flip the world

Esc: hold to die and start again, hold a second time to quit the game.

OPTION: disable/enable music