



RAINBIRD

Made in the UK

G10600

VERMINATOR

KURZANLEITUNG

ATARI ST

Laden

Spieldiskette 1 in Laufwerk A einlegen und Computer einschalten. Nach wenigen Sekunden erscheint das Titlbild. Wenn die entsprechende Aufforderung am Bildschirm eingeblendet wird, die Spieldiskette 2 einlegen.

Spielsteuerung

VERMINATOR kann über die Tastatur oder mit einem Joystick im Steckplatz 1 bedient werden. Die Tasten sind, wenn nichts geändert wird, wie folgt belegt:

Sprung/Hoch	Q
Ducken/Runter	A
Nach links	O
Nach rechts	P
Feuer/Auswahl	LEERTASTE

Auf Wunsch können diese Funktionen jedoch auch auf andere Tasten gelegt werden. Zu diesem Zweck wird das Tastatur-Symbol auf der Seite "Game Options" aktiviert. Näheres erfahren Sie in der VERMINATOR-Spielanleitung (Gelegentlich wird es notwendig sein, im Laufen einen Sprung über

einen Graben oder über ein Hindernis auszuführen. Dieses Manöver bewerkstelligen Sie, indem Sie die Rechts/Links-Funktion drücken, gefolgt von einem diagonalen Stoß nach oben.)

Die folgenden Tasten für allgemeine Spielfunktionen können NICHT neu definiert werden:

Spielpause einlegen	RÜCKSCHRITT
Spiel wieder aufnehmen	LEERTASTE
Spiel abbrechen	RÜCKSCHRITT, dann ESCAPE
Musik aus	f1
Musik ein	f2
Objekt auswählen (Inventar)	1,2,3 oder 4

Sichern

Zur Verwendung der Funktion zum Absichern des Spiels lesen Sie bitte den einschlägigen Abschnitt in der Spielanleitung. Bitte legen Sie vor dem Laden des Spiels eine leere, formatierte Diskette bereit. Pro Diskette kann immer nur ein einziger Spielstand gespeichert werden, und diese Diskette sollte nur in Laufwerk A eingelegt werden, wenn das Programm Sie dszu auffordert.