

# STONE BREAKER

## STONE BREAKER

In order to play STONE BREAKER, you need an ATARI ST Computer with a colour monitor (coloured TV will be fine, too) and a mouse.

Loading the game:

Double click STBREAK.PRG with left mouse button. The program will run automatically.

The title screen appears first. It will change into the menu screen, after the main program has been loaded. Here you can choose whether you want to play alone or with another player (F2), look at the highscore table (F3), exit the game (F9) or start the game (F1).

**Magnet:** keeps the ball stuck to the racket until the left mouse button is pressed

**Highspeed:** increases the speed of the ball every brick hit in this mode scores higher

**Large Racket:** doubles the size of your racket

**Three Balls:** you can play with three balls simultaneously

**Stone Shot:** changes your racket into a powerful laser so that you can shoot down the bricks of your choice

**Stone Shield:** saves you from being hit by falling down bricks

Most of the stones need to be hit only once, but others have to be hit at least twice before they crash down.

Note: sometimes there are bricks which don't come down at all (they can be left in the picture).

Sometimes strange objects appear, changing the direction of the ball when they collide with it.

Also there is a dragon flying around with a brick in his claws which he will put down after some time.

You can pause the game by pressing the spacebar. Press the spacebar again to continue.

Scoring:

stone:	15 points
stone (highspeed mode):	79 points
dragon:	300 points

You will start five rackets.

There will be a bonus racket every 15000 points.

Good luck!

# STONE BREAKER

Ladeanweisung:

Um STONE BREAKER zu spielen, benötigen Sie einen Atari ST Computer mit Colormonitor oder Farb-TV und eine Maus.

Klicken Sie STBREAK.PRG zweimal mit der linken Maustaste an.

Das Spiel startet automatisch.

Als erstes erscheint der Titelschirm, der, nachdem das Hauptprogramm geladen ist, in den Auswahlbildschirm übergeht.

F1: Spiel starten

F2: 1 oder 2 Spieler

F3: Highscore-Tabelle anzeigen

F9: Spielmodus verlassen

Ziel des Spiels ist, in jedem der 33 Bilder sämtliche Steine abzuräumen, ohne sich von den herunterfallenden Exemplaren treffen zu lassen.

Ausnahmen bilden die mit Symbolen versehenen Steine, die bei Berührung mit dem Schläger verschiedene Funktionen auslösen:

**Magnet:** hält den Ball, nachdem Sie die linke Maustaste gedrückt haben, so lange fest, bis sie ihn durch erneutes Anklicken wieder freigeben.

**Highspeed:** vervielfacht die Geschwindigkeit des Balls. Jeder getroffene Stein bringt mehr Punkte.

**Large Racket:** verdoppelt die Breite des Schlägers.

**Stone Shot:** Hierdurch verwandelt sich Ihr Schläger in einen äußerst wirksamen Laser, mit dessen Hilfe Sie gezielt Steine abräumen können.

**Stone Shield:** Dieser Schutzschild bewahrt Sie vor einem vorzeitigen Ende durch „Steinschlag“. Symbolsteine werden jedoch durchgelassen.

Die meisten Steine brauchen nur einen Treffer, um herunterzufallen, andere müssen zweimal oder öfter getroffen werden, und einige können überhaupt nicht abgeräumt werden.

Von Zeit zu Zeit tauchen Objekte auf, die bei Berührung den Ball ablenken. Außerdem fliegt zwischendurch ein Drache mit einem Stein, den er später irgendwo ablegt, durchs Bild.

Wenn Sie die Leertaste drücken, können Sie das Spiel beliebig lange anhalten.

**Punktevergabe:**

Stein: 15 Punkte

Stein Highspeed: 79 Punkte

Drache: 300 Punkte

Sie beginnen mit fünf Schlägern, und alle 15000 Punkte gibt es einen Bonus-Schläger.

Viel Glück!