ENGLISH

ST-PROTECTOR

Dear ST User, Welcome to ST-Protector, a full colour arcade simulation. Can you save your planet from invasion? Features include different detailed scrolling backgrounds, radar, smart bombs, hyperthrust, humanoids and the usual bunch of evil attackers from outer space. Can you save your planet from destruction? How long can you last?

Best wishes and good luck from The Paradox Programming Team

Programming and Music — Janko Mrsic-Flogel

Graphics — Mungo Amyatt-Leir

SYSTEM INSTRUCTIONS

To run the program you will need one ST machine with disk drive, and one joystick and colour monitor. The joystick should be in the ST's joystick port (No. 2).

The disk is autobootable. To load the game insert the master disk in drive 1 and reset the machine. This game is midi-compatible. For super sound just connect a midi-compatible synthesiser to the midi-out port of the computer.

Music System © 1986 Paradox Software Ltd.

Space Station © 1986 Paradox Software Ltd./Eidersoft Software Ltd. 1986.

BRIEFING INSTRUCTIONS

You are humanity's last chance, all other forms of resistance to the alien attack have been destroyed. Can you and your protector craft survive for long enough to defeat the aliens? As you clear each zone of aliens, mankind's chances of survival are increased...

INSTRUCTIONS

Joystick Left — Turn/Fly Left

Joystick Right — Turn/Fly Right

Joystick Down — Move Down

Joystick Up — Move Up

Fire — Releases Missile

Space Bar — Smart Bomb

Alternate — Hyperthrust

FEATURES

Aliens — They are out to get you.

Humanoids — Don't let them be captured - a bonus is yours for saving them.

Smart Bomb — Clears the screen of all enemies, you start off with 2 and gain one extra for each zone cleared.

Hyperthrust — Escape a tricky situation or catch up with some evil aliens - this rockets your ship along by large number of screens. There is no limit to its use.

Radar — See where the aliens are located on each level.

Highscore Table — Move cursor with joystick enter letter using fire.

FRANÇAIS

ST-PROTECTOR

Cher Atariste, Beinvenue dans le monde de ST-Protector, un jeu d'arcade entièrement en couleur. Serez-vous capable de sauver votre planete de l'invasion qui la guette. Vous recontrerez, des fonds defilants, un radar, des chouettes bombes, des poussées à plein gaz, des humanoides et le groupe habituel des attaquants venus des autres espaces. Pouvez-vous sauver votre planete de la destruction? Combien de temps pourrez-vous tenir?
Meilleurs voeux et bonne chance de la part de l'équipe de programmeurs de Paradox.
Programmation et Musique — Janko Mrsic-Flogel
Réalisation — Mungo Amyatt-Leir

ENVIRONMENT

Le programme s'execute sur un ST avec lecteur de disquettes, manette de jeu et moniteur couleur ou télé. La manette de jeu doit être connectée au port manette de jeu du st (numero 2).
Le programme s'autocharge à partir de la disquette. Il suffit d'inserer la disquette programme dans le lecteur 1 et de faire reset.
Le jeu est compatible Midi. Pour obtenir un super son, connectez un synthetiseur compatible Midi sur le port de sortie Midi de l'ordinateur.

BRIEFING

Vous representez la demière chance de l'humanité. Toutes les autres formes de resistance à l'attaque des aliens ont été aneanties. Survivrez-vous avec votre vaisseau protecteur assez longtemps pour vaincre les aliens? À chaque fois que vous debarresserez une zone des aliens qui l'occupent, les chances de survie de l'espece humaine augmentent...

COMMANDES

Tous les mouvements sont controles par la manette de jeu et le clavier.
Manette de Jeu:
Gauche — Tournez/Volez à Gauche
Droite — Tournez/Volez à Droite
En Bas — Vous Descendez
En Haut — Vous Montez
Feu — Lachage des Missiles
Barre D'Escpace — La Chouette Bombe
Alt — La Super Poussee

SONT PRÉSENTS

Les Aliens — Ils sont sortis pour vous avoir.
Les Humanoides — Ne les laissez pas être captures. Un bonus pour chaque sauvetage.
La Chouette Bombe — Nettoyez l'écran de tous les ennemis. Vous partez avec 2 bombes et en gagnez une supplementaire à chaque zone liberée.

La Super Poussee — Pour rechapper d'une situation difficile ou rattraper les méchants aliens, elle propulse votre vaisseau sur un grand nombre d'écrans. Il n'y a pas de limite à son utilisation.
Radar — Permet de vois à chaque niveau ou se trouvent les aliens.
Table des Scores — Deplacez les curseur à l'aide de la manette et appuyez sur feu pour entrer une lettre.

DEUTSCH

ST-PROTECTOR

Willkommen, Lieber ST-Besitzer, beim ST-Protector, einer bunten und rasanten Arcade-Simulation. Können Sie Ihren Planeten von der Invasion retten?
Zu den Besonderheiten zählen:
verschieden schrollende Hintergründe, Radar, Intelligente Bomben, Hyper-Schussen, Humanoiden und die üblichen Wellen von Angreifern aus dem Weltraum. Können Sie Ihren Planeten vor der Zerstönung bewahren? Wie lange halten Sie durch?
Wir wünschen Ihnen viel Erfolg.
Ihr Paradox programmier team
Musik — Janko Mrsic Flogel
Grafik — Mungo Amyatt Leir

GEBRAUCHSANWEISUNG

Für das Programm braucht man einen ATARI-ST-Computer mit einem Disketten-Laufwerk, einem Joystick und einem Farb-Monitor. Der Joystick gehört in den Joystick-Port Nr. 2. Das Programm kann per Autoboot gestartet werden. Dazu die Original-Diskette ins laufwerk stecken und den Reset-knopf drücken. Das Speil ist midi-kompatibel. Wird also der Superklang gewünscht, schliessen Sie einen midi-kompatiblen Synthesizer an den Midi-Out-Port des ST au.

SPIELANLEITUNG

Alle Bewegungen werden von Joystick und Tastatur kontrolliert.
Joystick:
links — nach links wenden, Fliegen
rechts — rach links wenden, Fliegen
unten — nach unten bewegen
oben — nach oben bewegen
Feuer — reuet Rakete ab
Leertaste — zündet intelligente Bombe
Alt — Hyper-Sprung

BESONDERHEITEN

Fremde, Aliens — die Verfolgen Sie.

Humanoiden — lassen Sie sie nicht Fangen. Sie bekommen einen Bonus Für deren Erretlung.

Intelligente 'smart' Bombe — Löscht alle feinde auf dem Bildschirm aus. Zu anfang haben Sie 2, und Sie bekommen pro gesäuberte Zone eine extra.

Hyper-Sprung — hiermit wird Ihr Schiff über eine gross Anzahl Screens hinwegkatapultiert und das ohne Begrenzung.

Radar — zeigt, wo überall die Fremden lauern.

Punkte-Tabelle — per Joystick den Cursor bewegen und mit Feuer Buchstaben wählen.