

JAMES BOND 007[®]

LICENCE TO KILL

INSTRUCTION MANUAL

Distributed by: MGM/JA Distribution Co.

Gun Logo Symbol
1962 Danjaq, S.A. and
United Artists Company.
All Rights Reserved.

Published by Domark Limited.

Licence to Kill
Programmed by Quixel™

Gun Logo Symbol 1962 S.A. and United Artists Company
© 1989 Danjaq SA and United Artists Company
All Rights Reserved



**PIRACY
IS THEFT**

WARNING

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 071-240 6756.



**PIRACY
IS THEFT**

COPYRIGHT NOTICE

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, backed-up, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 071-240 6756.

JAMES BOND
007 

LICENCE
TO KILL TM

ENGLISH

JAMES BOND 007[™] LICENCE TO KILL

THE AIM OF THE GAME

Become James Bond in his latest adventure and destroy the evil drug smuggler Sanchez. Guide 007 as he fights it out on Cray Cay, over Miami bay and underwater on his way to the final confrontation in 18-wheeler fuel tankers. Defeat Sanchez and give Bond what he needs – REVENGE.

SCENE 1

PART 1

Bond and Felix Leiter swoop low in their helicopter over Cray Cay to prevent Sanchez escaping with his beautiful girlfriend. Avoid all tall buildings and shoot out the gun emplacements as you gun down his jeep. Remember – the faster you fly the lower you go!

PART 2

Bond leaps into action and sets off on foot to catch Sanchez. Watch out – many of Sanchez' henchmen have been deployed to ambush you. Duck and shoot your way through while collecting extra magazines. Watch out for the oil barrels as they explode after four direct hits. Can you make it back to Felix in the waiting helicopter? Your wits and your 15-shot Beretta can make the difference!

PART 3

Bond is lowered by rope from the helicopter as Sanchez attempts to escape to Cuba in his aircraft. Guide 007 onto the back of the dodging plane and attach the tow rope. Remember Felix can't guide the pilot if you are in clouds and time is running out! Position Bond directly over the tail of the plane and press the fire button to "lock-on" – it's not as easy as it sounds.

SCENE 2

PART 1

007 dives into the thick of it as he interrupts a 'Drop' by the drugs smugglers. They set off in hot pursuit and Bond must swim for his life as divers are launched against him. Swimming underwater stops the boats from firing, but what about the divers? Destroy the drug caches for a bonus. Armed only with a knife, can you hold out until the 'Drop' plane arrives?

PART 2

Harpoon the seaplane's pontoons and you're off in a high speed chase as you waterski barefoot behind the seaplane. Watch out – high speed catamarans have been launched to catch you. Weave your way to the seaplane to gain control and escape!

SCENE 3

You have destroyed Sanchez' drug factory only to find he has escaped you once again. You must prevent Sanchez reaching the border with his drugs haul stored in 18-wheeler tankers. In the chase sequence to end all chases you must destroy each tanker in turn until you reach the final tanker containing Sanchez. Be on the lookout – Sanchez has Stinger missiles to prevent you using your LICENCE TO KILL.

Once you have mastered each sequence, improve your score by going round again – but this time it will be much harder.

CONTROLLING BOND

Bond controls a variety of vehicles by moving left and right to dodge/steer. Push forwards and backwards to accelerate and decelerate. When running, aim by pressing the fire button to go into fire mode. Moving left and right moves the aiming reticle and pressing the fire button again shoots in that direction. Push forward to continue running. At certain times a reticle will appear telling you to Jump, Shoot etc – press fire to do this.

STATUS PANEL

Underneath the 007 logo a systems panel is displayed which changes with each stage. This gives Altimeter/Radar/Ammunition rounds, countdown timer, oxygen level, take-off speed and miles to border in sequence.

The bottom window displays the score/lives panel.

CONTROLS

Control Bond by Joystick or Keyboard

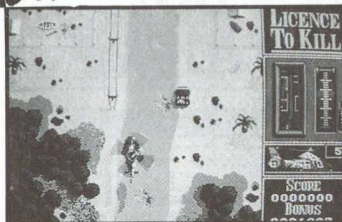
Keys:

Q – Moves forward O – Moves left
A – Moves backwards P – Moves right
SPACE – Fire H – Hold/Pause
Shift & X – Exit

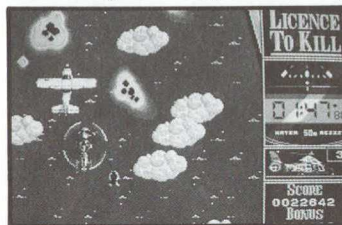
LOADING INSTRUCTIONS

Amiga Atari ST: Insert Disk and switch on machine.
IBM PC: Boot with MS-DOS, at A> prompt insert game disk and type BOND.

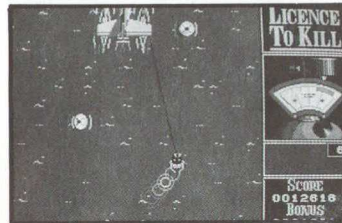
How to Win



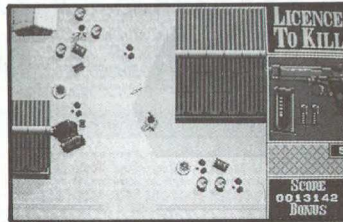
Chase Sanchez's jeep and shoot the ground emplacements (level 1)



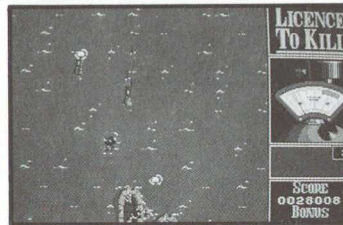
Grab the tail of the plane (level 3)



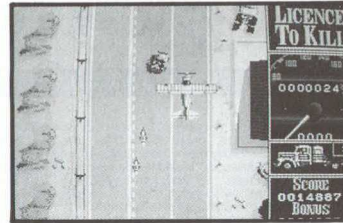
The closer you get to the plane, the less room for manoeuvre (level 5)



Kill Sanchez's ground forces to get to the helicopter (level 2)



Knife the divers to collect a harpoon (level 4)



Watch out – the jeeps fire rockets (level 6)

ITALIANO

JAMES BOND 007TM

LICENZA DI UCCIDERE

PROPOSITO DEL GIOCO

Impersonerai James Bond nella sua ultimissima avventura per distruggere il diabolico contrabbandiere di droga Sanchez. Guida 007 nella sua lotta a Cray Cay, sulla baia di Miami ed in immersione verso la confrontatione finale che si svolgerà su camion per il trasporto di carburante a 18 ruote. Sconfiggi Sanchez e dai Bond quello che vuole - LA VENDETTA.

SCENA PRIMA

PRIMA PARTE

Bond e Felix Leiter volano a bassa quota sul loro elicottero sopra Cray Cay all'inseguimento di Sanchez che sta fuggendo con la sua bellissima ragazza. Evita tutti gli edifici alti, mira e spara alla jeep di Sanchez Ricorda - maggiore e' la velocita' di volo, minore sara' la quota!

SECONDA PARTE

Bond entra in azione e si mette sulle tracce di Sanchez. Si' molto cauto - Sanchez ha piazzato molti dei suoi uomini alle tue costole! Mentre ti farai strada fra le varie imboscate, collezione giornal-extra. Attento ai barili di petrolio che esploderanno dopo quattro colpi diretti! Ce la farai a tornare da Felix che ti aspetta sull'elicottero? Il tuo genio a la tua Beretta a 15 colpi possono tare la differenza!!

TERZA PARTE

Bond viene calato dall' elicottero con una fune mentre Sanchez cerca di scappare a Cuba col suo aereo. Guida 007 verso la coda dell'aereo in fuga e attacca la fune di rinocchio. Ricorda Felix non puo' inserire il pilota automatico se il cielo e' nuvoloso e tu stai muovendoti all'esterno dell'aereo! Posizione Bond direttamente sulla coda dell'aereo e premi il pulsante di fuoco su "Lock on" ("Bloccato"). Non sara' pero' semplice come potrebbe sembrare.

SCENA SECONDA

PRIMA PARTE

007 si butta a capofitto nell'azione. Si verifica un inseguimento "caldissimo" e Bond deve salvarsi la vita a nuoto proteggendosi dai sommozzatori che vengono lanciati contro di lui. Nuotare sott'acqua impedira' alle navi di sparare, ma cosa potrai fare contro i sommozzatori? Distruggi i caches di droga e otterrai un buono. Armato esclusivamente di coltello, riuscirai a resistere fino all'arrivo dell'aereo?

SECONDA PARTE

Arpiona il galleggiante dell'idrovolante e ti ritroverai in superficie a far sci d'acqua ad altissima velocita' e... a piedi nudi! Attenzione pero' - al tuo inseguimento sono stati lanciati catamarani molto veloci. Cerca di raggiungere l'idrovolante, riprendine il controllo e fuggi!

SCENA TERZA

Hai distrutto la fabbrica di droga di Sanchez solo per scoprire che ti e' sfuggito un'altra volta. Devi impedire a Sanchez di raggiungere il confine con la sua droga stoccata in camion a 18 ruote! Nel corso dell'inseguimento dovrai quindi distruggere ogni singolo camion fino a raggiungere e distruggere quello che trasporta Sanchez. Sta' all'erta - Sanchez ha a disposizione missili Stinger per impedirti di usare la tua LICENZA DI UCCIDERE.

Quando avrai superato con successo ogni singola sequenza del gioco, puoi aumentare il tuo punteggio rifacendolo da capo - attenzione pero', questa volta sara' molto piu' difficile!!

CONTROLLARE BOND

Bond controlla una varietta' di veicoli muovendo a destra e a sinistra per schivare/curvare muoversi frontalmente e in retromarcia e inoltre per accelerare e frenare. Quando sei in corsa, per prendere la mira premi il pulsante di fuoco e entra nel modo di fuoco. Il movimento a destra e a sinistra muove il reticolato di mira e una successiva pressione del pulsante di fuoco provochera' una scarica in quella direzione. Spingi in avanti per continuare a correre. In alcuni momenti apparira' un reticolato per mostrarti se saltare, sparare o altro - per eseguire, premi il pulsante di fuoco.

PANNELLO DEI COMANDI

Sotto al logo di 007 e' posizionato un pannello di sistemi che cambiera' al cambiare del livello di gioco. Questo ti fornisce Altimetro/Radar/Munizioni, timer per il conto alla rovescia, livello dell'ossigeno, velocita' di decollo e miglia da percorrere in sequenza.

La finestrella in alto sullo schermo mostra punteggio e.

CONTROLLI

Controllerai Bond col joystick o con la tastiera

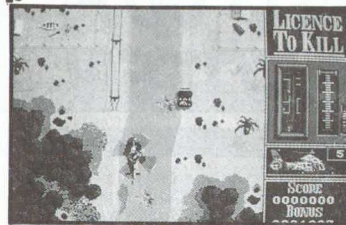
Tasti:

Q - Movimento frontale A - Retromarcia
O - A sinistra P - A destra
SPAZIO - fuoco H - Pausa
Shift e X - Uscita

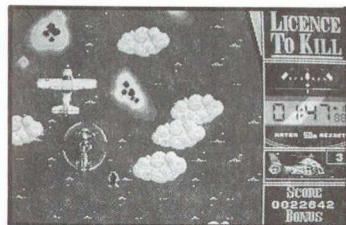
ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

AMIGA e ATARI ST: inserisci il disco ed accendi il computer
IBM a Compatibili: Inizializza Con l' MS-DOS, quando appar A>, inserisci prontamente il disco e digita BOND.

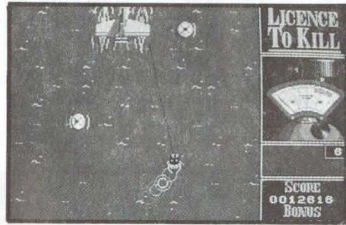
How to Win



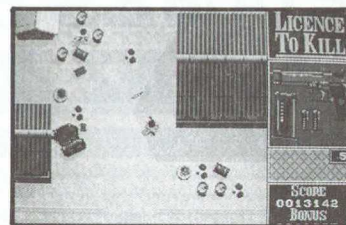
Insegui la jeep di Sanchez e spara alle postazioni a terra (livello 1)



Afferra la coda dell'areoplano (livello 3)



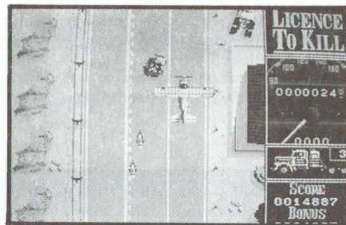
Più di avvicini all'acereo, meno spazio avrai per manovrare (livello 5)



Uccidi le forze di terra di Sanchez e sali sull'elicottero (livello 2)



Accoltella i sommozzatori per raccogliere l'arpione (livello 4)



Attento - le jeep lanciano missili (livello 6)

DEUTSCH

JAMES BOND 007™

LIZENZ ZUM TÖTEN™

ZIEL DES SPELES

Übernehmen Sie die Rolle von James Bond in seinem neuen Abenteuer, und vernichten Sie den fiesen Drogenschmuggler Sanchez. Begleiten Sie 007 bei seinen Kämpfen in Cray Cay,

über der Bucht von Miami oder unter Wasser auf dem Weg zur letzten Auseinandersetzung in riesigen Tanklastzügen. Schlagen Sie Sanchez – verhelfen Sie Bond zu seiner Rache!

SZENE 1

LEVEL 1

Bond und Felix fliegen tief über Cray Cay, um zu verhindern, daß Sanchez mit seiner hübschen Freundin flieht. Vorsicht vor hohen Gebäuden und Geschützstellungen bei der Jagd auf Sanchez Jeep. Denken Sie daran – je schneller Sie fliegen, desto tiefer müssen Sie gehen!

LEVEL 2

Bond tritt in Aktion und macht sich auf die Suche nach Sanchez. Achtung – Sanchez Handlanger sind zurückgeblieben, um ihn daran zu hindern. Weichen Sie aus und schießen Sie Ihren Weg frei, während Sie Zusatzmunition aufsammeln – aber achten Sie auf die Ölfässer. Sie explodieren, wenn sie

von 4 Schüssen getroffen werden. Werden Sie es zurück zu Felix Leiter schaffen, der im Helikopter auf Sie wartet – Ihre Intelligenz und die 15-Schuß-Beretta machen es möglich.

LEVEL 3

Bond wird an einem Seil herabgelassen, als Sanchez in seinem Flugzeug nach Kuba entfliehen will. Begleiten Sie 007 auf das Dach des ausweichenden Flugzeuges und befestigen Sie dort das Schlepptau. Denken Sie daran, daß Felix dem Piloten nicht folgen kann, wenn Sie in Wolken geraten, und die Zeit wird knapp. Positionieren Sie Bond direkt über dem Flugzeugheck, und drücken Sie den Feuerknopf um anzukoppeln – es klingt einfacher, als es ist.

SZENE 2

LEVEL 1

007 taucht mitten ins Geschehen, um einen Abwurf der Drogenschmuggler zu stören. Es gibt eine wilde Verfolgungsjagd, und Bond muß um sein Leben schwimmen, als Taucher auf ihn angesetzt werden. Er schwimmt unter Wasser, um sich gegen das Gewehrfeuer aus den Booten

zu schützen, aber wie wehrt man die Taucher ab? Die Zerstörung von Drogenverstecken bringt Bonuspunkte. Werden Sie, nur mit einem Messer bewaffnet, durchhalten können, bis das Flugzeug eintrifft, das die "heiße Ware" abwerfen soll!

LEVEL 2

Schießen Sie Ihre Harpune auf die Schwimmer des Wasserflugzeuges. Und schon sind Sie auf und davon, indem Sie sich an das Flugzeug anhängen und Ihre Füße als Wasserski benut

zen. Aber seien Sie auf der Hut – Hochgeschwindigkeitsboote werden eingesetzt, um Sie zu erwischen. Weichen Sie ihnen aus, während Sie versuchen, das Flugzeug zu erreichen, die Steuerung zu übernehmen und zu entfliehen.

SZENE 3

Sie haben Sanchez Drogenfabrik zerstört, doch er selbst ist Ihnen wieder entkommen. Sie müssen ihn daran hindern, mit seiner Drogenladung auf riesigen Tanklastzügen die Grenze zu erreichen. Bei dieser Verfolgungsjagd müssen Sie nacheinander alle Laster zerstören, bis Sie schließlich den letzten erreichen, in dem sich Sanchez befindet. Doch aufgepaßt – Sanchez setzt Stinger-Raketen ein, damit Sie Ihre LIZENZ ZUM TÖTEN nicht anwenden.

STEUERUNG

Bond steuert eine Vielzahl von Fahrzeugen, indem er den Joystick nach links oder rechts bewegt, um zu lenken/auszuweichen und nach vorne oder zurück, um zu beschleunigen/bremsen. Während der Fahrt gelangt man in den Schußmodus durch Drücken des Feuerknopfes. Bewegen Sie den Joystick nach links oder rechts, um das Fadenkreuz auf Ihr Ziel einzustellen, drücken Sie Feuer, um in die gewählte Richtung zu schießen. Drücken Sie den Joystick nach vorn um weiterzufahren. Manchmal erscheint eine Anzeige mit Anweisungen wie Springen (Jump), Schießen (Shoot) etc. – drücken Sie Feuer, um die Anweisungen zu befolgen.

Wenn Sie alle Level gemeistert haben, dann verbessern Sie Ihren Score, indem Sie eine neue Runde drehen – doch diesmal wird es viel schwieriger sein.

ANZEIGETAFEL

Unter dem 007-Logo sehen Sie eine Anzeigetafel, die sich in jedem Level ändert. Hier werden nacheinander Höhenmesser, Radar, Munition, Countdown-Anzeige, Sauerstoffstand, Ges

chwindigkeit und Entfernung zur Grenze angegeben werden. Im unteren Fenster werden der Score und die Anzahl der Leben aufgeführt.

STEUERUNG

Steuern Sie Bond mit Hilfe des Joysticks oder der Tastatur

Tasten:

Q – vorwärts bewegen
A – rückwärts bewegen
Leertaste – schießen
Shift & X – Beenden

O – nach links
P – nach rechts
H – Pause

LADIANWEISUNGEN

Amiga & Atari ST: Diskette ins Laufwerk und Rechner einschalten.
IBM-PC: Mit MS-DOS booten. Auf Laufwerk "A:" gehen und BOND eingeben.

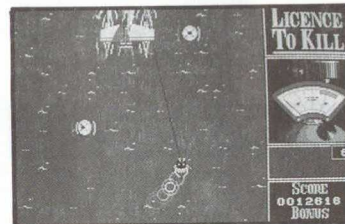
How to Win



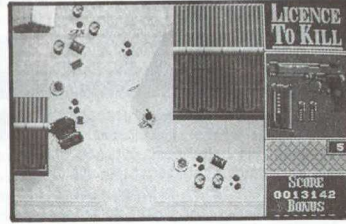
Jagen Sie Sanchez' Jeep und schießen Sie auf die Bodengeschütze (Stufe 1).



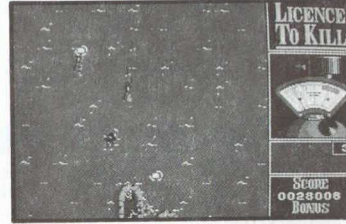
Ergreifen Sie das Flugzeugheck (Stufe 3).



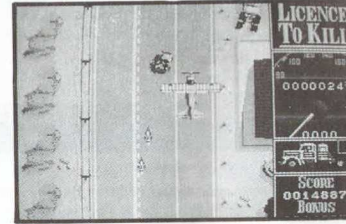
Je näher Sie an das Flugzeug kommen, desto weniger Platz besteht zum Manövrieren (Stufe 5).



Töten Sie Sanchez' Bodentruppen, um den Hubschrauber in Ihren Besitz zu bringen (Stufe 2).



Erstechen Sie die Taucher, um die Harpune zu ergattern (Stufe 4)



Seien Sie auf der Hut – die Jeeps feuern Raketen ab (Stufe 6).

FRANCAIS JAMES BOND 007™ PERMIS DE TUER™

LE BUT DU JEU

Devenez James Bond et détruisez Sanchez le tout puissant trafiquant en drogues. Servez de guide à 007 lors de ses combats sans merci sur Cray Cay, au dessus de la baie de Miami et sous l'eau,

juste avant l'ultime confrontation, pendant laquelle des tankers à 18 roues entreront en jeu. Faites mordre la poussière à Sanchez – et donnez à Bond ce qu'il veut : sa revanche.

SCENE 1

NIVEAU 1

Bond et Felix veulent empêcher Sanchez de s'échapper avec sa belle damie : les voilà en avion, rasant Cray Cay, Repérez les gratte-ciel très hauts et l'emplacement de ses armes lorsque vous tirez sur sa jeep. Et n'oubliez pas une chose : Plus votre vitesse est grande, plus votre avion vole baS.

vraiment explosifs! Réussirez-vous à retourner jusqu'à l'hélicoptère de Felix Letter qui vous attend? Votre astuch et votre Beretta 15 feront toute la différence.

NIVEAU 2

Bond entre en action, et se met en route à pied - pour essayer de capturer Sanchez. Prenez garde, la plupart des acolytes de Sanchez sont restés en arrière pour vous empêcher de passer, il vous faudra savoir plonger au Ras du sol et vous frayer un chemin l'arme au poing. Vous ramasserez pendant ce temps des cartouches supplémentaires, mais ouvrez l'oeil : certains barils de pétrole sont

NIVEAU 3

Bond se retrouve sur la corde raide alors que Sanchez tente de s'échapper à Cuba, dans son avion. Menez Bond 007 jusqu' à l'arrière de l'avion, qui sans cesse fait des bonds de côté. Attachez le câble de remorquage. Rappelez-vous que Felix ne peut pas guider le pilote si vous êtes dans les nuages et que le temps passe. . . beaucoup trop vite. Positionnez Bond juste au-dessus de la queue de l'avion et appuyez sur le bouton de tir pour "l'arrimage" ce n'est pas aussi facile que ça en a l'air.

SCENE 2

NIVEAU 1

007 se retrouve au plus fort de la mêlée et en plein cœur de l'action lorsqu'il interrompt un "parachutage" des trafiquants en drogue. La poursuite est des plus arcanées et Bond n'aura la vie sauve que s'il parvient à distancer les hommes grenouilles. Nager sous l'eau empêche certes les bateaux de tirer mais pas les hommes grenouilles. . . Détruisez

les cachettes ou sont entreposées et vous gagnerez un bonus. Mais, ayant pour toute arme un simple couteau, tiendrez vous le coup jusqu' a ce que l'avion qui doit "parachuter" arrive?

NIVEAU 2

Harponnez les pontons de l'hydravion et vous serez paré pour une chasse effrénéé sur fond de ski

nautique à pieds nus, dernière l'hydravion. Restez vigilants: des catamarans hyper rapides sont à votre poursuite. Sans hésiter à faire des tours et des dé

tours, zigzaguez jusqu'à ce que vous parveniez à votre hydravion, prenez en le contrôle et e'chappez-vous!

SCENE 3

A peine avez-vous détruit les fabriques de drogue de Sanchez que vous vous apercevez qu'il vous a échappé une fois de plus. Il faut absolument que vous empêchiez Sanchez, d'atteindre la frontière, d'autant plus qu'il transporte une belle somme de drogues dans ses tankers à 18 roues. Lors de la dernière séquence qui clôturera toutes les poursuites, vous devrez détruire tous les tankers

les uns après les autres jusqu'à ce qu'il ne reste plus que le tanker de Sanchez. Faites attention, Sanchez possède des missiles Stinger qui vous empêchent d'utiliser votre "Permis de tuer". Une fois que vous aurez maîtrisé chaque séquence, vous pouvez améliorer vos scores en reprenant tout depuis le début, mais la difficulté ne sera plus la même!

CONTROLLER BOND

Bond contrôle une variété de véhicules en bougeant à gauche ou à droite pour esquiver ou prendre un virage et en allant en avant ou en arrière pour accélérer. S'il court, appuyez sur le bouton de tir pour accéder au mode tir et pour pouvoir viser. Pour viser à droite ou à gauche, bougez à droite ou à gauche et appuyez sur le bouton de tir pour tirer dans la direction choisie. Actionnez-le vers l'avant pour continuer à courir. A certains moments, un réticule apparaîtra, vous disant de sauter, de tirer... etc. Appuyez alors sur le bouton de tir

pour le faire.

LE PANNEAU DES STAUTS

En dessous du Logo 007, un panneau-système s'affiche, un peu différent selon les niveaux. Cela vous donne, par ordre l'altimètre, le radar, les munitions, le chronomètre, le niveau d'oxygène, la vitesse de décollage et les miles qui vous séparent de la frontière.

La fenêtre du bas affiche le panneau des scores/des vies.

LES CONTROLES

Contrôlez Bond avec le joystick ou le clavier.

les touches:

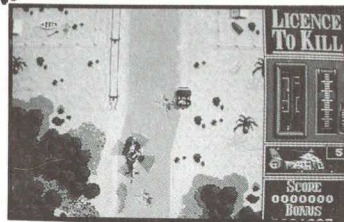
Q - aller vers l'avant
O - aller à gauche

A - aller en arrière
P - aller à droite
barre d'espace tir
H - Arrêt/Pause
SHIFT & X abandon

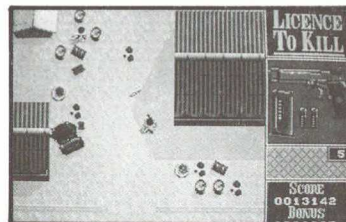
INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amiga et Atari ST: Insérez le disque et allumez votre ordinateur.
IBM PC: lancez votre ordinateur avec le MS-DOS, lorsque A> s'affiche, insérez le disque et tapez BOND.

HOW TO WIN



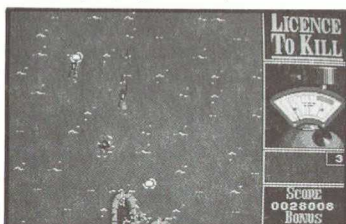
Poursuivez la jeep de Sanchez et tirez sur les emplacements au sol (niveau 1)



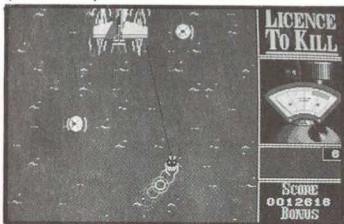
Tuez les forces terrestres de Sanchez pour arriver à l'hélicoptère (niveau 2)



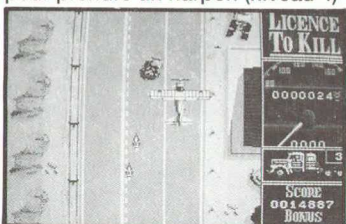
Saisissez la queue de l'avion (niveau 3)



Poignardez les scaphandriers pour prendre un harpon (niveau 4)



Plus vous vous rapprochez de l'avion, moins il y a de place pour manoeuvrer (niveau 5)



Gare - les jeeps tirent des fusées (niveau 6)

