

Eye of Horus

Eye of Horus

By Denton Designs

DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

to the dead, also the son of Osiris and Nephthys (Set's wife). He usually takes a human form with the head of a jackal. At birth he was abandoned by Nephthys and was found by Isis who reared him to be her protector. He will show the same loyalty to Horus as he does to Isis and can be summoned but he will not help Horus destroy Set directly.

Set was once a revered god, but since his treachery he has become the embodiment of evil and night. When enraged, he may take the form of a dragon. Whilst Horus is alive his life is threatened. Set is over-confident of victory however, and has tainted some of the tombs hieroglyphs with evil to do his fighting for him. He has hidden away in the deepest vaults of the tomb and left these minions to destroy Horus. If Horus gets too close to Set's hiding place however, then Set will come to destroy Horus himself. When Set is in a neighbouring chamber, the very walls of the tomb will shake!

2 Osiris, the "King of Life" embodies all benevolent forces of nature as well as the power which can defeat evil forces. His symbol or cosmological equivalent is the setting sun. He holds over his earthly realm to his son, Horus, and withdraws into the world of the Dead. Osiris is represented in human form, with a human head, usually as a mummy, with his arms crossed.

Your Task.

3 You control Horus on the side of good, against the evil Set. Isis and Anubis will aid you as best

4

ation from a distance. The 'situation' however, will only be that discovered so far.



AMULET OF THE FROG

Teeming with life and resurrection, this symbol gives Horus new life.

THE KEYS

2 As well as the nineteen amulets, there are also eight keys of various colours - yellow, red, green and blue scattered about the tomb which Horus must use to unlock various lifts. These lifts give access to the various 'sections' of the tomb.

Logotron Recreational Product Range.

Eye of Horus Atari ST
Amiga
PC (CGA & EGA)
CBM 64 tape
CBM 64 disk

Archipelagos Atari ST
Amiga
PC (CGA & EGA)

Prospector in the mazes of XOR Amiga
StarRay Atari ST
Amiga

PC (EGA, CGA & Hercules)
PC (VGA, CGA & Hercules)
CBM 64 tape
CBM 64 disk

StarGoose! Atari ST
Amiga
PC (CGA & EGA)

8

they can but you will need to find the right amulets to be able to summon them. Inside the confines of the tomb, you must locate and return all seven of the pieces of the Unknown King's body to the burial chamber, and then reconstruct the pieces. You will then receive the strength that you need to confront Set. To complete this dual task you must discover and learn how to use all of the found weapons and amulets which will increase your powers and aid you. You will need fast reflexes and quick thinking to guide Horus properly.

You travel the tomb through a maze of various sized chambers and ancient mystical lifts. Within the tomb, there are four different areas. Some of the lifts will be locked thus blocking access to some of these areas. To use these lifts you will need to find various coloured keys that correspond to the coloured locks.

In the final area, which can only be accessed with a blue key, Set will hunt you out to destroy you himself using hordes of enraged serpents that his malevolence has unleashed from the walls. It is not wise to attack him early in the game as your strength and stamina will be low.

The Status Display.

Press fire to start the game. You will see that the screen is split into two windows. The top window shows the game action. The lower window shows: the amulets you are carrying (Horus can carry up to seven); the body piece carried (Horus can only carry one at a time); the score and the amount of lives that Horus has left.

5

The Controls.

ST and Amiga
3 Use a joystick to control Horus.

IBM PC and compatibles
4 Use an IBM joystick or define your own keys to control Horus.

* Amiga and ST owners should note that they can use a mouse instead of a joystick to select amulets. This facility is described in more detail in the Playing the Game section of this guide.

5 CBM 64
Use a joystick in port two to control Horus.

6 ST/Amiga Abort ESC Pause P Music on/off M
PC's CBM 64 RESTORE P M

5

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

lächlich, wenn man Horus zu seinem Erfolg verhelfen will.

Horus durchläuft den Grabtempel durch ein Labyrinth verschiedener Gänge, die durch antike, mystische Aufzüge miteinander verbunden sind. Im Innern des Grabes gibt es vier verschiedene Bereiche. Manche Aufzüge sind gesperrt, so dass kein Zugang möglich ist. Zum Öffnen eines Aufzugs muss man die verschiedenen verdeckten Schüsseln finden, die zu den Schlossern passen.

Im letzten Bereich, der nur mit Hilfe eines blauen Schlüssels betreten werden kann, hat Set es darauf abgesehen, Horus mit Horden von bösartigen Schlangen zu vernichten, die er aus den Wandgemälden zu zischendem Leben erweckt hat. Es hat keinen Wert, sich in den frühen Phasen des Spiels mit ihm einzulassen, da Kraft und Ausdauer des Helden noch zu gering sind.

Die Status-Anzeige

Zum Starten des Spiels den Feuerknopf drücken. Die Bildschirmanzeige ist in zwei Fenster unterteilt, von denen das obere die Spielhandlung zeigt, während das untere die folgenden Dinge enthält: die Amulette, die Sie mit herumtragen (bis zu sieben); den mitgefragten Körperteil (immer nur einer aufs Mal), den Punktstand und die Anzahl der noch verbleibenden Leben des Horus.

Wenn das Amulett gefunden wurde, mit dessen Hilfe ein Spielplan eingeblendet werden kann, erkennen Sie dies an dem entsprechenden Symbol in der unteren rechten Ecke. Durch Auswahl dieses Symbols und Betätigen des Feuerknopfs wird der

Plan aufgerollt.

Um unten angezeigten werden Sie einen Scarabäus-Käfer auf einem Seil entdecken. Seine Position entlang des Seils signalisieren die Kraft von Horus. Bei jedem Schlag, den Horus einstecken muss, kriecht der Käfer weiter nach links, d.h. seine Stärke ist reduziert. Wenn der Käfer das linke Ende des Seils erreicht, muss Horus sterben, kann jedoch von Osiris wieder ins Reich der Lebenden zurückgerufen werden. Diese Magie funktioniert nur dreimal, es sei denn, Sie finden das Amulett, welches Osiris zusätzliche Kräfte für diesen Zweck verleiht.

Wie Horus gesteuert wird

ST und Amiga*

Mit Joystick

IBM PC und Kompatible

IBM Joystick verwenden oder beliebige Tasten definieren

*Amiga und ST Benutzer können für die Auswahl der Amulette statt des Joysticks auch die Maus verwenden. Eine ausführlichere Beschreibung finden Sie im folgenden Abschnitt (Spielbeschreibung).

CBM 64

Mit einem Joystick in Steckplatz 2

Abbruch	Pause	Musik ein/aus
ST-Amiga ESC	P	M
PC's ESC	P	M
CBM 64 RESTORE	P	M

14

Wiederholen am 10. Feld
oder am 10. Feld wiederholen

Instructions de chargement

IBM PC et compatibles.

1. Insérez la disquette de démarrage de "Eye of Horus" dans l'unité et au message du MS-DOS, sélectionnez l'unité correcte.
2. Tapez horus et appuyez sur RETURN. Le jeu commence à se charger.
Veillez noter que ce logiciel est protégé. Avant de pouvoir jouer, l'ordinateur vous demandera de taper un mot d'une certaine page du manuel d'instructions.

CBM 64 - Version disquette

1. Allumez votre ordinateur et insérez la disquette "Eye of Horus" dans votre unité et au message du MS-DOS, sélectionnez l'unité correcte.
2. Tapez LOAD "BOOT", ,1 et appuyez sur RETURN. Le jeu commence à se charger.

Note: IBM PC Eye of Horus n'est pas protégé contre les copies et nous vous conseillons fortement de faire une copie de sauvegarde du jeu. Nous vous rappelons que les copies de sauvegarde sont destinées à votre usage personnel seulement.

ATARI ST et AMIGA

1. Eteignez l'ordinateur et débranchez tous les périphériques dont vous n'avez pas besoin. Nous vous recommandons de laisser votre ordinateur éteint pendant trente secondes au cas où un virus se serait installé dans la mémoire. Cette action tuerait le virus s'il y en a un.
2. Insérez la disquette "Eye of Horus" dans l'unité et allumez votre ordinateur. Le jeu commence à se charger. Ne supprimez pas la disquette de l'unité pendant le jeu.

CBM 64 - Version cassette

1. Allumez votre ordinateur et insérez la cassette "Eye of Horus" dans votre lecteur de cassette. Réembobinez la cassette entièrement.
2. Maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP.
3. Mettez votre lecteur de cassette en marche. Le jeu commence à se charger.

19

flèches de papyrus seront projetées à très grande vitesse. Il peut tirer avec des armes encore plus dévastatrices mais pour cela, il a besoin du pouvoir de certaines amulettes. Si une arme perd son pouvoir, Horus peut toujours compter sur ses flèches de papyrus.

Horus ne peut ramasser et utiliser les clés, les amulettes et les morceaux de corps que sous sa forme humaine. Pour les ramasser, il a juste besoin du pouvoir de certaines amulettes. Si une arme perd son pouvoir, Horus peut toujours compter sur ses flèches de papyrus.

Pour utiliser une clé ou une amulette, veillez à ce que Horus ne soit pas sur un ascenseur, puis appuyez le joystick vers le bas et sur feu en même temps. Un curseur apparaît alors dans la barre de statut. Appuyez sur gauche ou droite pour sélectionner la clé ou l'amulette nécessaires puis appuyez sur le bouton feu pour les utiliser. Si vous ne voulez pas utiliser une amulette, appuyez le joystick vers le haut et vous reprenez le contrôle d'Horus. De la même façon, les utilisateurs d'Amiga et de ST peuvent utiliser une souris pour avoir accès à l'affichage de l'amulette. Cliquez tout simplement sur le bouton gauche de la souris pour amener le pointeur de la souris. Ce pointeur ne peut être déplacé qu'à l'intérieur de la zone de l'amulette.

Pointez la souris sur l'amulette que vous désirez utiliser et cliquez sur le bouton gauche. Si vous ne la voulez pas, cliquez sur le bouton gauche de la souris lorsque le pointeur est dirigé sur un espace blanc du tableau d'amulettes. Veillez noter que certaines amulettes ne fonctionnent que dans certains exemples. Si l'une des amulettes est inutilisable, l'ordinateur émettra un signal sonore lorsque vous essayez de l'utiliser.

Pour retourner un morceau de corps dans la chambre d'enterrement, Horus doit marcher à côté de l'arc qui se trouve dans la chambre et le morceau sera laissé automatiquement dans la pièce.

Si vous appuyez vers le haut ou le bas lorsque vous vous trouvez sur un ascenseur, Horus pourra aller vers le haut et le bas entre les chambres. Si l'ascenseur ne bouge pas, c'est soit parce qu'il ne va pas dans la bonne direction ou parce qu'il est fermé (un cadenas coloré près de la cage d'ascenseur vous donne l'indication). Pour déverrouiller un ascenseur, vous devez utiliser une clé de couleur correspondante au cadenas. Vous pouvez utiliser une clé n'importe où dans la même chambre qu'un ascenseur verrouillé.

Les amulettes

Amulette du Coeur

Siège de puissance de vie et source des pensées bonnes et mauvaises, cette amulette ainsi que ses inscriptions magiques feront seulement appel à Isis si elle peut aider Horus. Isis aimait Osiris passionnément et aider Horus autant qu'elle peut pour reconstruire le corps du Roi Inconnu.

Amulette du Sarcophage

Représentation égyptienne typique d'un pénis, elle fera appel à Anubis pour aider Horus à avoir un don.

Amulette du Sem

Représentation égyptienne typique d'un pénis, elle fera appel à Anubis pour aider Horus à avoir un don.

Amulette du Collier d'Or

Cet oreiller se trouve placé sous la tête d'une momie dans un cercueil. C'est pourquoi elle est souvent utilisée pour

Amulette de l'Œil

Cet œil de faucon humaine fait d'or incrusté de pierres précieuses. La légende veut que celui qui donne le souffle de la vie au faucon d'or aura le faucon à ses côtés jusqu'à sa mort.

Amulette de l'Ame

Une tête de faucon humaine fait d'or incrusté de pierres précieuses. La légende veut que celui qui donne le souffle de la vie au faucon d'or aura le faucon à ses côtés jusqu'à sa mort.

Amulette du Tot

Cette amulette représente le tronc de l'arbre qu'Isis utilise pour cacher le corps de son défunt mari. C'est un symbole très religieux représentant l'acte de la reconstitution d'un corps.

Amulette de l'Oreiller

Cet oreiller se trouve placé sous la tête d'une momie dans un cercueil. C'est pourquoi elle est souvent utilisée pour

Amulette du Sam

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette du Shen

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Tête de Serpent

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Néfertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de l'Escalier

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Grenouille

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.

Amulette de la Nefertari

C'est une amulette qui donne la chance de réussir dans les examens.