

CUSTODIAN

AMIGA Y ATARI ST

ESCENARIO

Como guardián de un Columbarium alienígena, tu misión consiste en proteger los restos mortales de un antiguo jefe militar cuya tumba está plagada por cientos de parásitos consumidores de energía. ¡Destruyelos antes de que agoten la energía de la tumba!

CONTROLES

Controlas el juego vía joystick o a través de las siguientes teclas de control:

- F1 — Projectiles Ramcon de 10 mm.
- F2 — Projectiles de demolición Heavy de 50 mm.
- F3 — Projectiles verticales Tridant.
- F4 — Rayos eléctricos verticales.
- F5 — Rayos láser diagonales.
- F6 — Multiplasma diagonal.
- F7 — Bolas de fuego de alta potencia.
- F8 — Torretas láser eyectable.
- F9 — Misiles dirigidos X15.
- F10 — Bombas especiales Megaclear.

Pulsa el botón disparo para activar el arma seleccionada.

EL JUEGO

Tu misión consiste en proteger la tumba, recogiendo todos los capullos alienígenas colocados en cada nivel y destruyéndolos en las cámaras de aniquilación de capullos. Empiezas la partida con un cierto nivel de energía. Si ésta llega a cero, morirás. La tumba también tiene un nivel de energía. Si llega a cero, se cerrará, destruyéndote en el proceso.

Empiezas la partida con 1.000 créditos (que puedes utilizar para comprar armamento) y un juego completo de torretas láser.

CAPULLOS

Los capullos aparecen aleatoriamente en determinadas zonas del mapa y puede haber hasta un máximo de 20, dependiendo del nivel de dificultad del juego. Al principio son relativamente débiles, pero su potencia aumenta, absorbiendo la energía de la tumba. Los capullos pueden disparar un "chupón de calor", que te dejará sin energía (cuanto más potente sea el capullo, mayor la cantidad de energía que puede absorber). Este "chupón" puede ser destruido o se autodestruirá pasado un corto intervalo de

tiempo. Por cada capullo que recojas recibirás 200 créditos.

ALIENIGENAS

Los alienígenas atacan en oleadas, utilizando diferentes tácticas y armamentos. Cada tipo de alienígena es sensible a un determinado tipo de armamento. Ganas puntos cada vez que destruyes a un alienígena (unos 24 puntos por cabeza). Si quieres sobrevivir, selecciona el arma más apropiada para destruir a las diferentes bandas de alienígenas.

GUARDIAN

Cuando hayas recogido todos los capullos aparecerá este horrible guardián. Se trata de una criatura muy fuerte que dispara "chupones de calor", como en el caso de los capullos. Por cada guardián que destruyas, ganarás 200 créditos.

INDICADOR DE CAPULLOS

Este indicador apunta al siguiente capullo que se encuentre en pantalla y solamente funciona cuando no llevas ningún capullo. La recogida de más de un capullo sólo se puede hacer a "ciegas".

INDICADORES DE ENERGIA

Tu nivel de energía de vida aparece en el indicador situado a la izquierda de la pantalla. El indicador situado a la derecha muestra la energía total de la tumba. Cuanta más energía tengas, más alto será el nivel visualizado.

TELEPUERTAS

Cuando estés de pie en la mitad de una entrada telepuerta (una gran cabina con una "T" en el centro), lleva hacia abajo el joystick o pulsa la tecla ↓. No podrás acceder al viaje telepuerta si no pagas 100 créditos. La telepuerta te lleva alrededor del nivel. ¡Como premio recibirás 250 puntos de energía!

SILLO

Cuando estés de pie en la mitad de un silo de munición (una gran cabina con una bala en el centro) lleva hacia abajo el joystick o pulsa la tecla ↓. Una vez dentro del silo, selecciona el arma deseada moviendo el joystick a izquierda/derecha o utilizando la tecla de función apropiada. Para comprar munición lleva el joystick hacia abajo y para vender munición muévelo hacia arriba (teclas cursor abajo/arriba). Todas las armas tienen una cantidad máxima que no puedes sobrepasar.

CAMARAS DE MUNICION DE CAPULLOS

Si llevas uno o varios capullos, puedes entrar en la cámara de aniquilación de capullos. Colócate en el centro, mueve el joystick hacia abajo (tecla ↓), entra en la cámara y recibirás 1.024 puntos de energía. Una vez dentro utiliza el joystick o teclado para desplazar el punto de mira alrededor de la pantalla. Cuando el capullo se encuentre en su punto de mira, pulsa el botón disparo para destruirlo. Si los dejas, los capullos se harán cada vez más grandes hasta alcanzar su fase final roja, momento en el que desaparecerán y regresarán al mapa en su fase más débil... ¡Recógelos! ¡Cuanto más capullos lleves, más capullos tendrás que destruir simultáneamente! Para pasar al nivel siguiente destruye todos los capullos. Por cada capullo destruido, la tumba recupera 48 puntos de energía. En pantalla aparecerá el número de capullos que hayas destruido hasta el momento.

© Hewson Consultants Ltd. 1989.