

ST-SIVUT

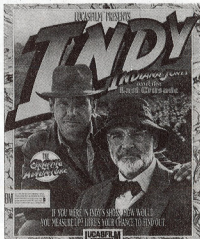
ST:n omistajat ovat saaneet juhliä tänä syksynä hyvien pelien kanssa: monet hittipelit on ensiksi julkaistu ST:lle ja sitten vasta muille. Ja odotettuja ST-versioita on ilmestynyt monta. Tässä tärkeimpiä uutisia.

Indiana Jones-toimintapeli on mielestäni hyvä, mutta täydet juustot tarjoaa seikkailupeli Indy Graphic Adventure, tältä kirjoitettaessa vielä ST:n ja PC:n yksinomaisuutta.

Seikkailupelissä käydään läpi melkein koko elokuva (juonesta poiketaan kyllä välillä jonkin verran) - niinpä levykkeitäkin on kokonaisia kuusi kappaletta.

Kuten Lucasfilmin edellisessä pelissä Zak McKrackenissa, Indyssä ei kirjoitella tekstiä ruutuun, vaan joka tilanteessa on valittavissa useita toimintavaihtoehtoja.

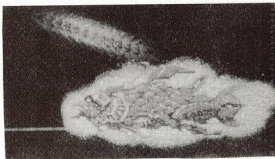
Grafiikka on isokokoista ja ei ihan yhtä hyvää kuin varsinaisissa toimintapeleissä, mutta tässä se on sivuasias. ST:n kuukauden peli (huomaa kuitenkin, että Triopostin diplomin sai Batman The Movie, nyt ST:llekin saatavana).



Microprose on touhunnut ihan kiitettävästi ST-versioiden kanssa ja nyt koko kuusneloselle julkaistu katalogi löytyy myös ST:lle. Uusimmina joukossa ovat Pirates ja Red Storm Rising. Näistä tuskin tarvitsee kirjoittaa ylimääräistä juttua. Suosituksen arvoisia molemmat.

Kaikki tietävätkin jo, että XENON II on ammutapeleistä hienoin (= paras?). Toki muitakin varteenotettavia räiskintäjuttuja löytyy, esimerkiksi vaikka DARIUS.

Automaattipelinähän Darius on vallan mahtava, siinä on kolme ruutua vierekkäin. Tietokoneen näyttöön joudutaan tietysti survomaan tavara pienempään tilaan. Scrollaukset, efektit ja värit on toteutettu hienosti. Pelin haittana on melkoinen vaikeus, mutta kukapa haluaisikaan liian helppoa?



Kahden pelattavat pelit tuntuvat olevan nyt muodissa. Dungeon Master-tyyppinen BLOODWYCH onkin jo kaikille tuttu (tai ainakin pitäisi olla!) ja hyvä pelihän se onkin. Microprosen uusi tytäryhtiö MicroStyle pistää oman panoksensa mukaan toimintapelillä Xenophobe.

XENOPHORE



EXTERMINATE THE ALIENS

Avaruudesta tulleet tyy-
nit ovat valtaamassa tu-
kikohtaa kuussa ja tuhoa-
vat kaikkea mitä tielle
sattuu. Nyt pelaajien
tehtävänä on tehdä vasta-
vallankumous eli tuhota
itse tielle sattuvat oliot.

Asiaan kuuluu tietysti
lisävarusteiden hommaami-
nen matkalta. Kaksinke-
linä Xenophobeen tulee li-
e## mielenkiintoa yhteis-
työn ansiosta.

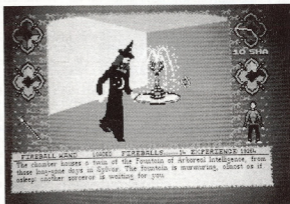
SLEEPING GODS LIFE on lievästi Bard's Tale-tyyppinen rooli-
ja toimintapeli. Tesseran
maailmassa (johon kuuluu 8
kuningaskuntaa, jokaisessa
12 eri paikkaa) asiat ovat
sekaisin.

Jossakin noista paikoista
on kuitenkin Vanha Jumala,
joka voi palauttaa kaiken
kuntoon. Vanhan ajan kivi-
tämiseksi on kuitenkin et-
e## ja tutkittava, tais-
teltava ja keskusteltava,
käytettävä taikaa ja hankit-
tava tietoa.

Atarille ohjelma tulee kolmella disketillä, joten tavaraakin
on runsaasti. Sleeping Gods'in kanssa kuluu monta pelihet-
keä.

Ennakkoversiona olen nähnyt ja Sleeping Gods'in julkaisijan
Empiren seuraavaakin peliä. Se on nimeltään TIME ja sen ni-
täisi tulla joulukuun alussa.

TIME on vielä laajempi kuin Sleeping Gods. Siinä seikkail-
laan läpi 25 vuosisadan ja eri aikakausina tavataan sinne
kuuluvia tunnettuja henkilöitä. Demoversion esittelyvai-
heessa peliohjeet puuttuivat vielä, joten ihan kaikkea si-
sältöä ei ole vielä edes tiedossa - odotellaan kuitenkin
innokkaasti.



FIREBALL WONDERS: FIREBALLS IN EXPERIENCE 1984
The character stands a basin of the Fountain of Arloveni Intelligence, from
these low-gone days in Sjöber. The fountain is murmuring, almost as if
asleep; another sorcerer is waiting for you.

STRIDER

Peliautomaattina Strider on erinomainen, joten odotukset olivat korkealla ennen tietokoneversion ilmestymistä. Miten onnistuisi isokokoinen erafiikka? Entä animatio? Peli on nyt tulkaistu ja voidaan huokaista helnotuksesta: hyvin kävi.

Juonen (joka tässä on melko merkitykseton) kuuluu taistelevan miekkamiehen seikkailuja Moskovassa, Siperiassa, aavikolla ja taas Moskovassa. Striderin miekka heiluu tasolta toiselle siirryttäessä ja matkan varrella löytyvät lisäaseetkin joutuvat kovaan käyttöön. Viimeisen vastustajan voittamiseen tarvitaankin sitten todella paljon taitoa ja nopeutta, kuten moni tulee huomaamaan.

Pelin tulkaisija Capcom on välillä päästänyt markkinoille välitöiksi laskettavia pelejä. Nyt tahti paranee Striderin ansiosta ja pian odotellaan myyntiin myös Ghouls 'n Ghostsia.

Strider on saatavana kuusneloselle, ST:lle ja Amigalle.



THE UNTOUCHABLES

Al Capone hallitsi Chicagoo 20-luvulla ja vain pieni porukka, Eliot Nessin johtamat Lähiomattomat (=The Untouchables) uskalsi panna kamppoihin. Lähiomattomien tarina on ollut TV-sarjana ja elokuvana. Ja nyt tietokonepelinä.

Oceanin uutuuspelissä on mukana paljon toimintaa. Osia on kuusi ja kaikki ovat oikeastaan erillisiä pelejä. Samanlainen meininkihän oli Robocop-pelissä ja molempien takana onkin sama ohjelmoijaryhmä.

The Untouchables on myös melko vaikea - ei turhauttava vaan pikemminkin haastava. Oceanilla on ollut taito mukana elokuvaan perustuvissa peleissä. Robocop, Batman ja nyt Untouchables ovat kaikki erinomaisia toimintapelejä.

The Untouchables on tehty Amigalle, ST:lle ja kuusneloselle.

