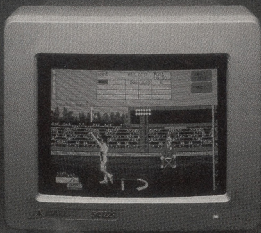


ATARI®

OSTA ATARI ST TRIOSOFTISTA
JA TEHDÄÄN YHDESSÄ SOPIVA
PAKETTI KONEKAUPAN KYLKIÄI-
SEKSI.
KIINOSTAISIKO VAIKKAPA JOYS-
TICKIT, PELIT, LEVYKKEET,
SÄILYTYSKOTELOT TAI SUOMEN-
KIELINEN KÄYTTÖJÄRJESTELMÄ.
JATKOSSA TIETENKIN SAAT LISÄ-
OSTOKSISTASI HYVÄT ALENNUKSET.



ATARI 520 ST

ST-sivut

Kevään odotetuin peli ST:lle on tietysti **Outrun**, joka nyt sitten on pitkän odotuksen jälkeen tullut. Sehän oli jo viime vuonna eniten myyty tietokonepeli Euroopassa ja tähän mennessä siitä on tullut jo yksi kaikkien aikojen eniten myydyistä. Ja toistaiseksi se on siis ollut saatavana vain 8-bittisille mikroille. ST:lle tehtynä se on tietysti kaikkein paras mikroversio - oikeastaan vain alkuperäisen markkapelin keikkuva penkki puuttuu.

Outrun olisi oikeastaan ollut Kuukauden Peli ST:lle, mutta kun toinenkin huippu-uutuus on tarjolla: **CARRIER COMMAND**, julkaisijana Rainbird. Jo edellinen Rainbirdin peli, Universal Military Simulator oli ja on vieläkin alallaan ehdoton huippu (yksi parhaista tietokonepeleistä kautta aikojen oikeastaan) ja samaa voi sanoa myös Carrier Commandista. C.C. on vektorigrafiikalla tehty lentosimulaattori ja toimintapeli. Siinä touhutaan lentotukialukselta käsin erilaisilla tehtävälennoilla. Erikaisuus on se, että vektorigrafiikka on kiinteää, mutta siitä huolimatta erittäin sujuvaa. Carrier Commandia tehtiin kauan, ja tulos kannatti. Hanki se!

SCRUPLES on hauska juttu. Alunperin se on lauta/seurapeli, en tiedä onko sitä tehty suomeksi, mutta nytpäähän sitä pääsee kokeilemaan mikron kanssa. Pelissä huijataan niin paljon kuin ehditään; kyseessä ovat "tekisitkö näin jos sen jälkeen voisit tehdä noin"-tilanteet - eli pelaajalle ehdotellaan kaikenlaista ja muiden pelaajien pitää vielä arvata vastaus. Jotkut ehdotukset ovat sen verran johdattelevia, että lautapelin pelaamista on käytetty perusteena jopa avioero-oikeudenkäynneissä. Ihan totta! Mutta niin vakavasti hommaa ei pidä ottaa vaan hupia on tarjolla.

ST-hyötynpuolellakin tapahtuu. Amigalla tutuksi tullut **Aegis Animator** on nyt saatavana. Kokeilemisen arvoinen juttu. Ja omia ohjelmia kirjoittaville kiinnostava uutinen on **True Basic**-kieli ja sen apuohjelmat. Sen laatijoina ovat samat miehet, jotka aikoinaan kehittivät Basicin joskus 1960-luvun puolivälissä ja True Basic on hyvin nykyaikaistettu versio kaikkien tuntemasta kielestä.

Triosoftissa on muuten saatavana myös ST-kirjallisuutta, joten valikoima monipuolistuu... Ja lopuksi vielä muutamia uutuuksia pelipuoletta juuri ennen tämän sivun painatusta:

SKULLDIGGERY 85: —
GAUNTLET II 187: —
BUGGY BOY 146: —
UNINVITED 146: —
MAGIK DISK TOOLKIT 187: —

ST-hyötyohjelmia

ABACUS

ST Forth	420:-	Chartpak	420:-
Paintpro	420:-	AssemPro	420:-

AEGIS

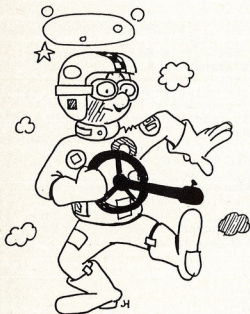
Animator	480:-
----------	-------

TRUE BASIC

True Basic Language	590:-	True Basic Runtime System	590:-
Developer's Toolkit	320:-	3-D Graphics	320:-

ST-kirjoja

Tricks & Tips	165:-
GEM Programmer's Reference	165:-
ST Machine Language	165:-
ST Basic to C	165:-
Intro to MIDI Programming	165:-
ST 3-D Graphics	165:-





Mikä se oli? Jotakin KUVOTTAVAA vilahti varmasti tuon kulman taakse. Oliko se yksi niistä DIABOLISISTA madoista vaiko vain yliherkän, väsyneen hermostoni luoma NEUROOPTINEN harha? Oli mikä oli, näissä HÄMARÄPERÄISISSÄ käytävissä hortoilu hyyttää kyllä URHEIMMANKIN sankarin hengiltä - puhumattakaan näistä isoista halleista, jotka ovat yksinkertaisesti PUISTATTAVIA. Jos ei tuossa - pahus, taas pimenee - LEVOTOMUUTTA HERÄTTÄVÄSSÄ, edessä roikkuvassa hämärässä vaani jotakin ILJETTÄVÄÄ, se jokin vaanii takana roikkuvassa hämärässä ja odottaa vain tilaisuutta ja hyökkää kohti TAKAAPAIN! Ympäri ja äkkiä! VOI ..! NELJÄ HIRVIÖMÄISTÄ matoa! Ja juuri, kun se viimeinenkin avain löytyi JULMETUN vaiwannäön jälkeen...
...Vain neljä TUSKAISTA kuolonräkäisyä leikkaa kivikäytävien PAINOSTAVAA pimeyttä soihdun sammuttua.

Edellä kuvattu kauhukokemus voi olla karua todellisuutta

Dungeon Master

poikkeuksellisen taidokkaassa roolipelissä, joka vetää sinut seikkailuunsa mukaan niin elävästi, että kun yöllä viimein lopetat monen tunnin jälkeen pelaamisen, kierrät varmasti pimeät nurkat kaukaa käydessäsi keittiössä. Kukapa ei olisi varuillaan harhailtuaan tuntikausia synkissä maanalaisissa käytävissä, joihin uskomattoman uskottava grafiikka pelaajan petteävän aidosti vie?

Ansoja, olioita, ovia, loitsuja - neljä valitsemaasi sankaria tarvitsevat aimo annoksen oveluutta ja kärsivällisyyttä yrittäessään etsiä Valon Sauvaa ulkona odottavalle mestarilleen vietäväksi. Mutta vaikka sauvan löytäminen on ilmeisesti vastata ensimmäinen osa maailmanpelastustestävääsi, on jokainen askel käyväsiin astumisen jälkeen suurta seikkailua, ja onnistumisen ja etenemisen tunne seuraa jokaista oivallusta alusta lähtien toisin kuin useimmissa muissa peleissä, joissa alkuun pääseminen tuntuu kestävän ikuisuuden.

Pelaa DungeonMasteria ja nauti. Nauti kylmistä väreistä, joita peli nostaa selkäpiihisi - se joka pelaa kyllä pelkää. Nauti tilanteiden aitoudesta, omasta nerokkuudestasi kun etenet, lukkoihin sopivista avaimista. Ja jotta pienet totuttautumisvaikeudet ja käytännön ongelmat eivät estäisi sinua virittäytymästä tunnelmaan täysin rinnoin, on tähän numeroon koottu tuntikausien pelaamisella kerättyjä pelivinkkejä runsain mitoin.

HYYTÄVÄÄ ILLANJATKOKA.



Pelivinkejä DUNGEON MASTER:iin



Spells:



Taikajuomat:



Kaikki alla mainitut taikajuomat ja muut loitsut voi aloittaa symbolilla Lo <<, ja taikajuomiin tarvitsen tyhjän pullon käteen.

Terveyttä(vasen pylvä) saat juomalla, jossa on Vi



Kestävyyttä(keskimmäinen pylvä)saat juomalla, jossa on Ya


Juome, jossa on Ya  ja Bro  antaa taikasuojan



Vastamyrkkyyn tarvitaan Vi  ja Bro 


Myrkyjuoma, joka heitetään oliota kohti on Zo  ja Ven 

Lentävät loitsut:

Loitsu Oh  ja Ven  luo myrkkypilven

Toiset ovet avautuva loitsulla Zo 

Loitsu Des  ja Ew  heikentää epämateriaalisia oliota

Valoa ilman soihtua saa loitsulla Ful 

Yleisiä ohjeita:

-Vaivattomin tapa tappaa oliota on jättää ne oven väliin, ja antaa oven hakata ne kuoliaaksi

-Taikajuomia ja loitsuja on hyvä olla valmiina ennen taistelua

-Kaikki ruoka olisi hyvä ottaa mukaan, ja vesileilit pitää täynnä, koska pelin pitemmälle edistyessä tulee aikoja, jolloin kumpaakaan ei ole saatavilla

-Kaikkia matkanvarrelta ei kannata ottaa mukaan

Ps. Jos joku on päässyt pelin läpi, voisi lähettää ohjeet TRIOSOFTIIN