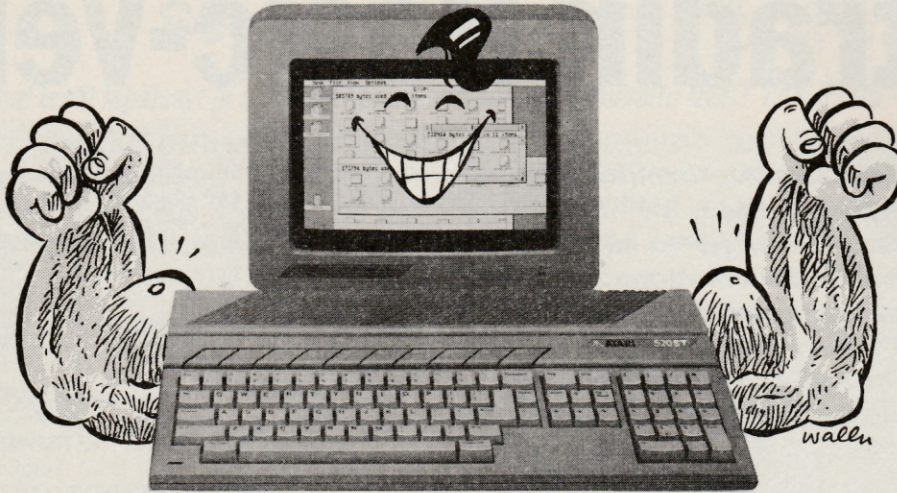


Räätälöi itsellesi yksilöllinen ST

ANTTI HANNULA



Syväluotauksessa Desktop.inf

Desktop.inf on käyttöjärjestelmän määrittelyä sisältävä tiedosto. Se muodostuu aina valittaessa SAVE DESKTOP -toiminto (suomennetussa versiossa TALLETA). Kun tietokone käynnistetään kyseisen tiedoston sisältävällä levykkeellä, käyttöjärjestelmä määrittää sen perusteella työpöydän muodon ja monia muita asetuksia.

Desktop.inf-tiedostosta löytyy tietoa muun muassa levykeasema- ja roskakori-ikonien kuvateksteistä, niiden sijainneista kuvaruudulla, avoimien ikkunoiden lukumäärä ja kunkin sijainti kuvaruudulla sekä tietoa hakemiston polkumäärittelyistä, värimäärittelyistä ja ohjauspaneelin säädöistä. On huomattava, että Desktop.inf-tiedoston säädöt tulevat voimaan ainoastaan, jos Control.acc-työpöytäohjelma on käytössä. Ilman kyseistä työpöytäohjelmaa säädöt, esimerkiksi ikkunoiden sijainnit ja kuvaruudun värit, eivät tule voimaan.

Tiedoston rakenne

Desktop.inf-tiedosto voidaan jakaa seitsemään erilliseen alueeseen, joista kukin määrittelee jonkin tiettyyn toimintoon liittyviä asioita. Ensimmäinen osa määrittelee RS232C-portin asetuksia, kuten nopeuden, pariteetin, tavun pituuden sekä muut käyttämäärittelyt. Katso taulukko 1.

•• *Koko käyttöjärjestelmän muuttaminen on Atarin kaltaisessa koneessa melkoinen tehtävä. Onneksi monet ST:n ominaisuuksiin vaikuttavat asetukset voi sijoittaa helposti käsiteltävään levytiedostoon, josta kone lukee ne aina käynnistettäessä. Näitä asetuksia muuttamalla voi pienellä vaivalla saada aikaan käyttöjärjestelmän, joka parhaiten soveltuu omiin tarpeisiin.*

Toinen osa määrittelee työpöytäohjelman kirjoitinasetukset, joita vastaavat numerosarjan kuusi numeroa (päällä/pois päältä). Kolmas osa määrittelee näytön 16 mahdollisen värin paletit. Neljäntestä osasta löytyvät kaikille ikkunoille yhteiset määrittelyt. Näitä ovat esimerkiksi tiedostojen tulostus ikoneina tai teksteinä sekä järjestys nimen, päivämäärän, koon tai tyyppin mu-

```
C:\DESKTOP.INF
#a 020110      osa 1
#b 101010      osa 2
#c 7770007006000070055200505552220770557075055507703111103      osa 3
#d
#E 23 03      osa 4
#W 00 00 16 06 2A 0B 07 C:\*.*@      osa 5
#W 00 00 0A 0A 28 0D 09 D:\*.*@
#W 00 00 0C 02 20 0B 07 A:\TEKSTURI\*.PRG@
#W 00 00 0F 0A 2A 0B 00 @
#M 00 02 00 FF D KOVALEVY@ @
#M 00 00 00 FF A LEVYKEASEMA@ @      osa 6
#M 00 01 00 FF C KOVALEVY@ @
#T 00 06 02 FF ROSKISE@ @
#F FF 04      @ *.*@
#D FF 01      @ *.*@
#G 03 FF      *.APPE@ @
#G 03 FF      *.PRG@ @      osa 7
#F 03 04      *.TOS@ @
#P 03 04      *.TTP@ @
```


kaan.

Viides desktop.inf-tiedoston määrittelyalueista koskee avoinna olevien ikkunoiden sijaintia, kokoa ja hakemistopolkua. Kuudes osa-alue määrittelee levykeasema- ja roskisikonien sijainnit ja ikoneihin liittyvät tekstit. Rivin ensimmäinen termi määrittelee ikonin tyyppiä (#M=ikoni, #T=roskakori). Ensimmäinen ja toinen luku määrittelevät sijainnin.

Viimeinen eli seitsemäs alue määrittelee mitkä ikonit ovat Prg-tyyppiä (ohjelma) ja mitkä muita (tiedostoja). Muuttamalla tiedostoa tältä osin saadaan vaikkapa kaikki Aha-tyyppiset tiedostot (esimerkiksi Ohjelma.aha ja Andy.aha) käyttäytymään kuten Prg- ja Tos-tyyppiset ohjelmätiedostot. Tällöin voisi käynnistää Andy.aha-tiedoston hiiren kaksoispainalluksella. Ilman Desktop.inf-tiedoston tehtyä muutosta tiedosto käsiteltäisiin ei-ohjelmätiedostona ja käyttöjärjestelmä antaisi normaaliin tapaan mahdollisuuden tulostaa sen joko näytölle tai kirjoittimelle tai peruuttaa toiminnon.

Muita Desktop.inf-tiedostoon sisältyviä tietoja ovat niin sanotut asennetut ohjelmat, kopiointien

ja tuhoamisten varmistaminen. Asennettaessa esimerkiksi kaikki Doc-tyyppiset tiedostot Wordplus.prg-ohjelmalle muutos tallentuu määrittelytiedostoon. Tämän jälkeen aina valittaessa jokin Doc-tyyppinen tiedosto hiiren kaksoispainalluksella käyttöjärjestelmä yrittää käynnistää samalta levykkeeltä Wordplus.prg-nimisen ohjelman.

Oma käyttäjäympäristö

Desktop.inf-tiedostoa voi helposti editoida siten, että esimerkiksi vain kaikki Prg-tyyppiset

1 = Full/Half duplex
2 = Baudit (50-19200 bps (16 kpl))
3 = Pariteetti (NONE/ODD/EVEN)
4 = Bittien lukumäärä (8,7,6,5)
5 = Käyttely (XON/XOF & RTS/CTS)
6 = Strip bit (ON/OFF)

Esimerkki modeemiliitännän (RS232C) määrittelyjen koodauksesta Desktop.inf-tiedostossa. Rivi on muotoa #a021010 ja se sijaitsee ensimmäisenä määrittelytiedostossa.

tiedostot tulevat näytölle. Tämä voi olla hyödyllistä, jos levykkeellä on useita kymmeniä tiedostoja, joista useimmat ovat vain aputiedostoja, joita ei tarvitse muussa yhteydessä käsitellä. Monet asennusohjelmien asennusohjelmat on helpointa tehdä käyttöjärjestelmän alaisuudessa eikä editorilla.

Käynnistä kone levykkeeltä, jolla sijaitsee Control.acc. Avaa haluamiasi levykeasemiä ikkunat ja sijoita ne haluamallasi tavalla. Valitse seuraavaksi Atari-valikosta CONTROL-PANEL ja määrittele hiiren nopeus ja haluamasi näytön värit. Samoin voit määrittellä kirjoitinasetukset ja RS232-liitännän määrittelyt. Valitse lopuksi SAVE DESKTOP-toiminto.

Tähän asti tehdyt muutokset tallentuvat levykkeelle. Asennuksen loppuvaihe vaatii editorin käyttöä (esimerkiksi Tempus tai First Word, WP-tila kytkettyä pois). Lataa editoriin juuri tallennettu Desktop.inf-tiedosto. Tiedosto muistuttaa kuvassa 1 olevaa esimerkkitiedostoa. Mallikuvan viidennellä alueella on rivi, joka päättyy tekstiin "D*.*@" ja sen alapuolella toinen rivi, joka päättyy tekstiin "A\TEKSTU-

RIV*.PRG@".

Ensimmäinen teksti määrittelee avattavaksi ikkunan levykeasemalle D: ja tulostaa ikkunaan kaikki siinä olevat tiedostot. Toinen rivi on mielenkiintoisempi, sillä samaan tyyliin voidaan tulostaa ikkunaan vain haluttu-tyyppiset tiedostot. Esimerkkita-pauksessa avataan ikkuna asemalle A:, valitaan sieltä Teksturi-niminen alihakemisto ja tulostetaan sieltä vain Prg-tyyppiset eli ohjelmatiedostot.

Ikkunaa koskevan hakemistopolun määrittely voi peruuttaa ainoastaan sulkemalla ikkunan ja avaamalla sen uudelleen. Määrittely koskee siis kutakin ikkunaa, riippumatta siirtymisestä alihakemistoista toisiin. Kuudennella alueella olevia tekstejä muuttamalla voi antaa halutut nimet levykeasema- ja roskisikonille.

Tehtyäsi kaikki haluamasi muutokset on muistettava lopuksi tallentaa tiedosto! Ja vaikka muutokset epäonnistuisivatkin, on syytä muistaa että Desktop.inf-tiedosto ei ole ST:lle mikään elinehto. Sen puuttuessa käynnistyslevykkeeltä ei vain yksikään ikkuna aukene automaattisesti ja kaikki muut säädöt ovat oletusasennoissa. □

LISÄLEVYASEMA MASTER 3 S

Hinta vain
1250 mk

ATARI ST-TIETOKONEISIIN

- 880 kt formatoitu kapasiteetti
- katkaisin
- erillinen virtalähde mukana
- varmatoiminen ja kestävä
- täysi vuoden takuu

KORKEALUOKKAISET EPEX-DISKETIT:

5.25" MD-2D (dsdd)	54 mk/10 kpl
5.25" MD-2HD (dshd)	110 mk/10 kpl
3.50" MF-2DD (dsdd)	120 mk/10 kpl

PUHDISTUSDISKETIT:

5.25" CK004 + nestepullo	32 mk
3.50" Epex + nestepullo	32 mk

YA-120 L 5.25" diskettikotelo 120:lle 110 mk

JOYSTICKIT:

J-04AQ, autofire, 4 tulitusnappia	66 mk
J-07, 2 tulitusnappia	40 mk

HIIRET:

Witty-Mouse C800, PC/XT/AT:lle, Microsoft / PC Mouse -yhteensopiva	360 mk
Witty-Mouse C400B, Commodore 64/128	295 mk

SUOSITTU COMMODOREILLE SOPIVA LEVYASEMA (64, 64c, Vic 20, 128, 16, +4) OC-118N

- Tarkka askelmoottori
- Levyke suojattu laitettaessa virtaa päälle/pois
- Suoravetoinen pyöritys
- Erillinen virtalähde, ei kuumenemisoongelmia
- Täysi vuoden takuu

ERITTÄIN EDULLISESTI — KYSY HINTAA

EDULLISESTI LAADUKAS

LISÄLEVYASEMA MASTER 3A-1 980 mk COMMODORE AMIGOIHIN

- 880 kt formatoitu kapasiteetti
- katkaisin
- ketjutusmahdollisuus
- pienikokoinen ja tyylikäs
- varmatoiminen ja kestävä
- täysi vuoden takuu

KARELIA COMPUTER

Nuohoojankatu 11, 80160 Joensuu

Puhelin (973) 821 945