

Atarin kylkiäiset

MATTI SAARNELA

Ataria tarjotaan paketeissa, jotka muodostuvat ST:n eri malleista ja niiden mukana tulevista ohjelmista. Halvin versio on Atari 520 STF:n ja Discovery Pack -niminen ohjelmakokonaisuus. Maksamalla noin tuhat markkaa enemmän saadaan Atari 520 STE ja Turbo Pack, ja kun tähän lisätään vielä vajaa tuhatlappunen, on paketissa Atari 1040 STE ja X'tra Pack. Tarkasteltaviksi otettiin Discovery Pack ja X'tra Pack.

Discovery Pack

Discovery Pack tarjoaa aloittelvalle ohjelmoijalle oivat eväät. First Basic soveltuu hyvin ohjelmoinnin opiskeluun, koska kieli on rakenteellinen ja kohtuullisen selkeä. Editori ei ole kaikkein mukavimmasta päästä, mutta sekin aivan käyttökelpoinen.

Pelimehet pääsevät puolestaan rakentelemaan omia shot em' uppejaan Mandarinin S.T.O.S:illa. STOShan on ainakin Englannissa varsin laajalle levinnyt ohjelmointikieli, joka on tarkoitettu juuri pelien tekoon. Malliksi STOSin kyvystä on mukana pari peliä: Orbit ja Zoltar. Orbit on varsin mallikas Arkanoid-kloonin, Zoltar taas lähes harrastelijatasoa oleva Space Invader -tyyppinen pelike.

STOSilla voi toki rakennella hyötyohjelmiakin. Näistä löytyy runsaasti esimerkkejä erityisesti englantilaisten pd-kirjastoista. Muut pakettiin kuuluvat neljä peliä eivät oikein sovellu kokonaismakuun. Tämän tyyppinen ohjelmakokonaisuus olisi vaatinut ehdottomasti jonkin "vakavamman" pelin, kuten simulaattorin. Kaikki pelit ovat vanhoja, ja vain Carrier Command on kohtuullinen. Muut pelit ovat Outrun, Space Harrier ja Bomb Jack.

X'tra Pack

X'tra Pack koostuu kahdesta osasta: Leisure Software ja Productivity Software. Kevyempään harrasteluun soveltuva Leisure Software sisältää pelinteko-ohjelman S.T.A.C (ST Adventure Creator). Sillä rakennetaan ikiomat seikkailumaailmat mieluisine hahmoineen. Mallina on seikkailupeli Prince, joka on laadittu juuri STACilla. Peli on mallikkaan näköinen ja antaa aihetta uskoa STACin kykyihin. On vain turha luul-

●● **Mikron ostaminen ei ole helppoa, vaikka olisi jo tehnyt päätöksen Atarin paremmuudesta. Valittavana on useita eri malleja joiden ominaisuuksissa ja mukana tulevissa ohjelmissa on eroja.**

la, erityisesti jos ei ole aikaisempaa ohjelmointikokemusta, että minkään pelin laatiminen sujuisi tunnissa tai parissa. Siihen menee aikaa ja joskus hermotkin.

Hyperpaint puolestaan on varsin laadukas piirustusohjelma. Versio on tarkoitettu STE-sarjan koneille, mutta se toimii myös megaisessa STF:ssä. Erityisen ilahduttavaa Hyperpaint-ohjel-

massa on GDOSin hyväksikäyttö. GDOS antaa mahdollisuuden useiden fonttien käyttöön. Myös tulostusmahdollisuudet laajenevat huomattavasti. Laserkirjoittimen käyttö vaatii käytännössä GDOSin läsnäoloa.

Piirustusohjelman ohjekirjassa on täydelliset ohjeet GDOSin asentamisesta, joten sitä voi käyttää myös muissa omissa so-

velluksissa. Hyperpaint itse tarjoaa erittäin hyvät kuvankäsittelymahdollisuudet. Siihen voi ladata niin Neochrome-, Degas-, Degas Elite- kuin bittikartakuviakin (.IMG) kaikissa resoluutioissa.

Ohjelman käsittely on hieman takkuisen tuntuista. Varsinaisia puutteita ei kuitenkaan ole. Hyperpaint ei tarjoa yhtä hyviä mahdollisuuksia digitoitujen kuvien käsittelyyn kuin esimerkiksi suomalainen Spare, mutta sillä pärjää varsin pitkälle. Ainoa ongelma (samoin kuin muuten Sparesa) on väripaletin resetointi. Jos Hyperpaintiin lataa kuvan, joka mustaa valikot, on työnteko jummassa. Ohjelmassa pitäisi olla paletin resetointi näppäimistön eikä hiiren avulla.

Hyötyohjelmapuolen muodostaa Productivity Software -niminen, englantilaisen Kuman tuottama ohjelmanelikko. Ohjelmisto koostuu pakollisista tekstinkäsittelystä, tietokannasta, taulukkolaskennasta ja grafiikan käsittelystä.

Ikävää, että ST-Word, ST-Calc, ST-Base ja ST-Graph ovat olleet myynnissä jo vuosia eli ne on laskettu markkinoille ST:n alkuaikoina. Ohjelmat eivät ole varsinaisesti huonoja, mutta ne eivät anna aihetta ylenmääräiseen iloonkaan.

ST-Word -teksturi on omassa sarjassaan kuitenkin varsin käyttökelpoinen. Tekstiin voidaan upottaa kuvia (.IMG), mikä tekee ST-Wordistä köyhän henkilön kirjapainon. Tekstin oikeinkirjoitus voidaan lopuksi tarkistaa Spell.prg -ohjelmalla. Sanakirja pitää kuitenkin ensin luoda, mikä vie jonkin verran aikaa.

Useimmilla työpaikoilla on PC-yhteensopivat laitteet. Jos haluaa jatkaa työntekoa kotona, voi sen tehdä tietyin rajoituksin Atarilla. ST pystyy lukemaan PC:n 720 Kt:n korppuja, vaikka PC ei pysty lukemaan Atarin levykkeitä. Tämä mahdollistaa ainakin tekstitiedostojen siirron Atarin ja PC:n välillä edellyttäen, että käytetään pelkkää ASCII-merkkejä. ST-Wordillä voi tehdä tällaisia tiedostoja.

Muut kolme hyötyohjelmaa ovat toiminnaltaan korkeintaan kohtuullisia. Mitään varsinaista vikaa tai selvää puutetta niissä ei ole, vaan ne tekevät sen mitä pitääkin. □

